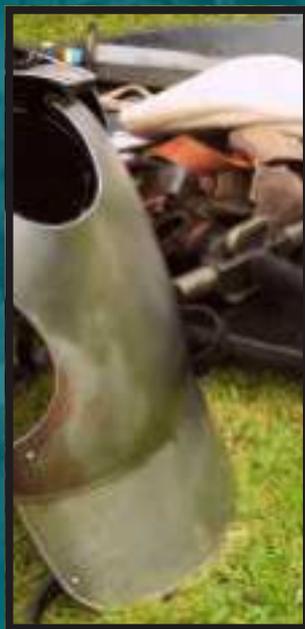
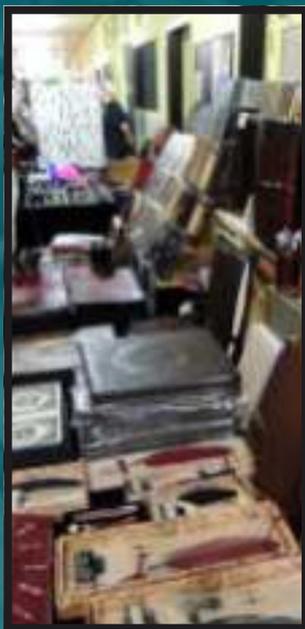
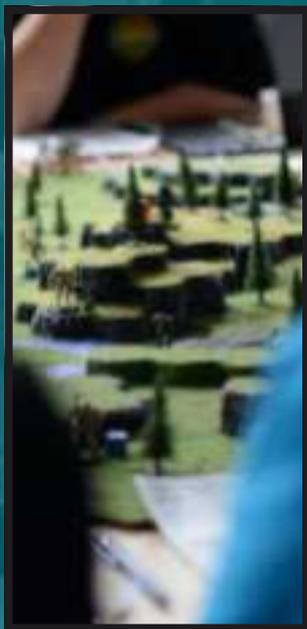


# NORDCON

# 2024

Deutschlands größter unabhängiger Con  
für phantastische Spiele und Literatur



## PROGRAMMHEFT



TOLKIENS LEGENDARIUM

# DIE GROSSE HOBBIT-ENZYKLOPÄDIE



EXKLUSIVE  
FARBSCHNITT-EDITION  
IM ZAUBERFEDER-SHOP  
(solange der Vorrat reicht)

Damian Bador, Vivien Stocker, Coralie Potot, Dominique Vigot  
Tolkiens Legendarium - Die große Hobbit-Enzyklopädie

336 Seiten • veredeltes Hardcover • ISBN 978-3-96481-025-0 • 59,90 Euro

[WWW.ZAUBERFEDER.DE](http://WWW.ZAUBERFEDER.DE)

[WWW.ZAUBERFEDER-SHOP.DE](http://WWW.ZAUBERFEDER-SHOP.DE)

# Moin!

Herzlich willkommen auf dem 28. NordCon!

Nach dem erfolgreichen Umzug im letzten Jahr begrüßen wir dich auch 2024 an der Brüder-Grimm-Schule. Alle Zeichen stehen also darauf, dass wir ein neues Zuhause für dich und uns gefunden haben.

Eine spannende Neuerung gibt es dieses Jahr bei den Rollenspielrunden: Du kannst sie bereits vorab über unser Online-Tool anmelden und viele Spielleiter\*innen haben diese Möglichkeit schon genutzt. Wie gewohnt wirst du die Spielrunden 90 Minuten vor Beginn an unserem Schwarzen Brett finden. Und damit du es bis dort nicht so weit hast, haben wir es zusammen mit dem Informationsstand direkt in die Nähe des Eingangs verschoben. Wohin genau, kannst du dem Lageplan in der Mitte dieses Heftes sowie den überall auf dem Gelände aufgehängten Karten entnehmen.

Natürlich bieten wir dir auch 2024 wieder ein reichhaltiges Programm. Dauerbrenner wie der Tanz auf der Wiese und die Lesebühne am Sonnabend sowie das Co-verposing am Sonntag dürfen dabei ebenso wenig fehlen wie spannende neue Programmpunkte. Ein Highlight ist dabei definitiv das Rollenspiel-Symposium: Am Sonntag erhältst du einen Einblick in die Forschung und den wissenschaftlichen Diskurs rund ums Rollenspiel. Mit spannenden Vorträgen und Podiumsdiskussionen von echten (!) Universitätsprofessor\*innen und -dozent\*innen tauchst du tief in die Materie ein und lernst dein Lieblingshobby auch einmal von einer anderen Seite kennen.

Und wenn dir das noch nicht reicht: Du kannst Brettspiele spielen und auf die Hilfe von Spieleerklärer\*innen bauen, Workshops besuchen und Lesungen genießen. Daneben bieten wir dir LARP-Aktionen und -turniere für Jung und Alt sowie ein breites Tabletop-Angebot.

Danke, dass du auf dem Schulgelände nicht rauchst, vapepest oder Alkohol trinkst, und dein Hund hat bei uns leider keinen Zutritt. Für Müll haben wir Säcke aufgestellt. Super, dass du keine Stühle und Tische von ihren Plätzen entfernst. Und solltest du dich einmal verletzen, erkennst du die Sanitäter sofort – auch wenn sie etwas cyberpunkmäßig gewandet sind.

Nun genieße ein phantastisches und unvergessliches Wochenende auf dem 28. NordCon.

Viel Spaß!

Dein NordCon-Team

## Ein Wort der Warnung

Trotz der großen Sorgfalt, die wir bei der Programmerstellung an den Tag gelegt haben, mag der Fehler-teufel auch hier sein finsternerer Spiel treiben. Es kann also sein, dass einige Daten nicht ganz vollständig oder gar fehlerhaft sind. Ebenso ist es möglich, dass wir einige Programmpunkte spontan ändern oder ausfallen lassen müssen. Aktuelle Informationen werden wir Dir direkt beim NordCon sowie über Twitter, Facebook und Instagram mitteilen.

## DATENSCHUTZERKLÄRUNG

Auf dem NordCon wird mit mehreren Kameras fotografiert. Wir behalten uns vor, die Aufnahmen im Rahmen des deutschen Rechts weiterzuverwerten.

## IMPRESSUM

Programmheft zum NordCon 2024

Auflage: 2500

V. i. S. d. P.: Carsten Praefcke

Herausgeber: NordCon GbR bestehend aus Loge e. V. und RSCT 94 e. V.

Layout: Eric Eichelkraut

Bei den redaktionellen Beiträgen und Bildern liegen alle Rechte bei den Autoren selbst. Insbesondere darf Nachdruck, Vervielfältigung, Weiterverbreitung und Verwendung nur nach vorheriger Zustimmung der jeweiligen Autoren erfolgen.

## BILDHINWEISE

- Koboldhüter-Illustration:  
© Stephanie »Schiraki« Bünger
- Koboldhüter-Wortmarke:  
© Dominik Pielarski
- Seitenhintergrund:  
Publisher's Choice Quality Stock Art  
© Rick Hershey / Fat Goblin Games
- Fotos auf den Umschlagseiten:  
© www.fotografielebensart.de

## FREITAG

TABLETOP  
DURCHGEHEND

TURNHALLE

### CONQUEST – LAST ARGUMENT OF KINGS CLUB „ALEAS ANTE PORCUS – WÜRFEL VOR DIE SÄUE“

Was ist *Conquest*? *Conquest* ist ein Tabletop der Firma Para Bellum, das schnell zu spielen ist und einfach zu lernende Regeln hat. Trotz simpler Regeln bietet es aber eine große strategische Tiefe. Mit den Figuren kann man gleich zwei Spielsysteme spielen: eins für riesige Massenschlachten und eins für kleine Scharmützel mit nur ein paar Figuren.

BRETTSPIEL  
DURCHGEHEND

TURNHALLE

### NEON HOPE DEMOSPIELE

DOMINIK SCHÖNLEBEN

Ein Storytelling-Spiel über eine verfehlt Utopie. In *NEON HOPE* stellst du dich gegen Cyberpunk's düsteren Zukunftsversprechen. Die Dystopie erscheint unausweichlich, aber das Schlimmste steht noch bevor. Noch kannst du alles zum Besseren wenden – verliere nicht die Hoffnung!

BRETTSPIEL  
DURCHGEHEND

BRETTSPIELZELTE

### NEUHEITEN UND SPIELEKLASSIKER

BRETTSPIELCAFÉ WÜRFEL & ZUCKER

Das Team vom Brettspielcafé Würfel & Zucker freut sich, euch auch dieses Jahr wieder zahlreiche Neuheiten und Spieleklassiker vorstellen zu dürfen.

BRETTSPIEL  
DURCHGEHEND

TURNHALLE

### QANGO-SPIELERUNDEN FÜR KLEIN UND GROß

QANGO SPIELVERLAG

Der QANGO Spielverlag ist ein kleiner hamburger Brettspielverlag. Unsere Spiele sind schnell, clever und strategisch. Ihr habt einen schnellen Einstieg, dank kurzer Regeln und eine kurze bis mittlere Spieldauer. Kommt gerne vorbei und spielt eine kleine Runde!

BRETTSPIEL  
DURCHGEHEND

BRETTSPIELZELTE

## SCHNITZELJAGD BY PEGASUS SPIELE

PEGASUS SPIELE

Das leise Knacken eines Astes weckt dich jäh aus deinem Schlummer. Ein kalter Wind zieht durch die Baumkronen und lässt die Blätter rascheln. Die anderen Tiere des Waldes sind wieder auf der Jagd. Du siehst, wie sie an deinem Versteck vorbeihuschen. Auch dein Hunger wird immer größer. Wähle den richtigen Moment, um selbst auf die Jagd zu gehen. Doch wenn dein Instinkt dich im Stich lässt, wirst du schnell selbst zur Beute bei dieser *Schnitzeljagd*.

EVENT  
DURCHGEHEND

GYMNASTIKHALLE

## ZOMBIECALYPSE

ZOMBIECALYPSE-TEAM

Wir freuen uns schon wie Bolle auf Euch alle, und wie immer heißt es: Achtung, Zombies – Feuer frei! Mit taktischen Schaumstoffbrockenwerfern wehrt ihr euch gegen die gehirnfressenden Horden der Zombies in heißer Blaster-Action. Für alle Spielkinder ab 16 Jahre aufwärts.

TABLETOP  
20.00–23.00 UHR

TURNHALLE

## STAR WARS SHATTERPOINT DEMORUNDEN

DENNIS KIEBLING

Es herrschen turbulente Zeiten. Die Mächte des Lichts und der Dunkelheit liefern sich einen ewigen Kampf. *Star Wars Shatterpoint* ist ein unglaublich dynamischer Skirmisher voller Action und taktischer Entscheidungsmöglichkeiten.

WORKSHOP  
20.30–22.00 UHR

RABENHORST

## STIMMUNG IN FANTASY-ROLLENSPIELEN

THOMAS FINN

Die Spielrunde ist unaufmerksam? Hin und wieder herrscht Langeweile? Spieler\*innen erwecken den Eindruck, ihnen nichts recht machen zu können? Dann lauten die Zauberworte: Vorbereitung, Bühnenaufbau und Improvisation! Tom zeigt dramaturgische und schauspielerische Kniffe, um den gemeinsamen Spielabend zu einem erinnerungswürdigen Feuerwerk auszugestalten.

# ΣΟΦΗΑΒΕΝΔ

EVENT  
DURCHGEHEND

ARTEMIS-FLOTTE

## ARTEMIS SBS

ARTEMIS

Die Veteranen von *Artemis Spaceship Bridge Simulator* stellen euch dieses kreative, kooperative und kommunikative Computerspiel im Stil von *Star Trek* vor. Gemeinsam bemannen wir die Brücke eines Raumschiffs und brechen in die Tiefen des Weltraums auf — zum Erforschen natürlich ... und um den Aliens mal so richtig in den Hintern zu treten! Den gesamten NordCon über wird in den Artemis-Räumen gespielt.

TABLETOP  
DURCHGEHEND

TURNHALLE

## CONQUEST – LAST ARGUMENT OF KINGS

CLUB „ALEAS ANTE PORCUS – WÜRFEL VOR DIE SÄUE“

Was ist *Conquest*? *Conquest* ist ein Tabletop der Firma Para Bellum, das schnell zu spielen ist und einfach zu lernende Regeln hat. Trotz simpler Regeln bietet es aber eine große strategische Tiefe. Mit den Figuren kann man gleich zwei Spielsysteme spielen: eins für riesige Massenschlachten und eins für kleine Scharmützel mit nur ein paar Figuren.

BRETTSPIEL  
DURCHGEHEND

BRETTSPIELZELTE

## ΔΙΕ ΝΕΥΗΕΙΤΗΝ VON PEGASUS SPIELE

PEGASUS SPIELE

Spiele unsere Neuheiten. Bist du Jäger\*in oder Beute? Finde es heraus bei einer schnellen Runde *Schnitzeljagd*. Oder hilf den Tieren bei *Tucana Builders* wieder nach Hause zu finden. Willst du lieber mächtige Kreaturen beschwören? Dann bist du bei *Vale of Eternity* richtig.

TABLETOP  
DURCHGEHEND

TURNHALLE

## INTRO-GAMES FÜR TABLETOPS

ZWERGENFÜRST

Der Zwergenfürst bietet euch neben seinem Sortiment auch ein paar Intro-Games für Tabletops.

TURNIER  
DURCHGEHEND

JUGGER-FELD

## JUGGER

JUGGER-ORGA

Ein echter Sport, in dem zwei Mannschaften versuchen durch Erreichen eines „Tores“ Punkte zu machen und mit Waffengewalt die Gegner\*innen ihrerseits davon abzuhalten.

BRETTSPIEL  
DURCHGEHEND

TURNHALLE

## ΝΕΟΝ HOPE DEMOSPIELE

DOMINIK SCHÖNLIEBEN

Ein Storytelling-Spiel über eine verfehlt Utopie. In *NEON HOPE* stellst du dich gegen Cyberpunk's düsteren Zukunftsversprechen. Die Dystopie erscheint unausweichlich, aber das Schlimmste steht noch bevor. Noch kannst du alles zum Besseren wenden – verliere nicht die Hoffnung!

BRETTSPIEL  
DURCHGEHEND

BRETTSPIELZELTE

## ΝΕΥΗΕΙΤΗΝ ΗΥΘ ΔΙΕΛΕΚΛΑΔΔΙΕ

BRETTSPIELCAFÉ WÜRFEL & ZUCKER

Das Team vom Brettspielcafé Würfel & Zucker freut sich, euch auch dieses Jahr wieder zahlreiche Neuheiten und Spieleklassiker vorstellen zu dürfen.

BRETTSPIEL  
DURCHGEHEND

BRETTSPIELZELTE

## QANGO-SPIELERUNΔEN FÜR KLEIN ΗΥΘ ΔΙΕ

QANGO SPIELVERLAG

Der QANGO Spielverlag ist ein kleiner hamburger Brettspielverlag. Unsere Spiele sind schnell, clever und strategisch. Ihr habt einen schnellen Einstieg, dank kurzer Regeln und eine kurze bis mittlere Spieldauer. Kommt gerne vorbei und spielt eine kleine Runde!

BRETTSPIEL  
DURCHGEHEND

TURNHALLE

## SORCERY CONTESTED REALM OPEN PLAY

DUSTIN

Wir bieten Neulingen und interessierten Leuten einen Einblick in Sorcery Contested Realm (alles wird gestellt). Sorcery kombiniert Cleveres TCG wie Magic mit einem Grid-Spielfeld, was eine ganz neue Spieltiefe und Erfahrung bietet. Wir freuen uns auf alle der mal reinschauen!

BRETTSPIEL  
DURCHGEHEND

TURNHALLE

## TOTENSTADT – DAS TAKTISCHE HORROR-KARTENSPIEL

BLOOD 'N BRAIN / TEAM TOTENSTADT

Totenstadt ist ein kooperatives Horror-Kartenspiel mit leichten Rollenspielelementen. Zusammen erfüllt ihr Missionen wie Orte zu erkunden, Überlebende zu retten oder Gegner\*innen auszuschalten. Kommt vorbei und probiert es aus!

EVENT  
DURCHGEHEND

GYMNASTIKHALLE

## ZOMBIECALYPSE

ZOMBIECALYPSE-TEAM

Wir freuen uns schon wie Bolle auf Euch alle, und wie immer heißt es: Achtung, Zombies – Feuer frei! Mit taktischen Schaumstoffbrockenwerfern wehrt ihr euch gegen die gehirnfressenden Horden der Zombies in heißer Blaster-Action. Für alle Spielkinder ab 16 Jahre aufwärts.

TABLETOP  
09.00–18.00 UHR

TURNHALLE

## DROPZONE COMMANDER DEMOSPIELE

BASTI UND THORE VOM RSCT94

*Dropzone Commander* ist ein 10-mm-Sci-Fi-Tabletopspiel für massive Schlachten zwischen zwei oder mehr Spielern. Im Zentrum des Spiels steht die schnelle Platzierung und Verlagerung eurer Truppen durch fliegende Landungsschiffe. Auf diese Weise werden die Kämpfe auf den Schlachtfeldern der Zukunft massiv beschleunigt. Euch erwartet eine taktische und temporeiche Herausforderung, bei der schnelles Denken und Anflüge von Genialität häufig den Sieg bringen.

## DIE KOBLODHÜTER – KINDERROLLENSPIEL

Die Koboldhüter sind eine Gruppe Freiwilliger, die auf Rollenspielcons Rollenspielrunden für Kinder von 3 bis etwa 12 Jahren anbieten. Bringt eure kleinen und großen Kinder mit und wir führen sie ins Hobby ein.

Bitte meldet eure Kinder über das Schwarze Brett für die Rollenspielrunden an. Diese werden 90 Minuten vor Beginn dort ausgehängt.

Ihr habt Fragen, dann schreibt gerne an [lars-hendrik@kinderrollenspiel.de](mailto:lars-hendrik@kinderrollenspiel.de)!



Die Koboldhüter

TABLETOP  
09.00–18.00 UHR

TURNHALLE

## FREEBOOTER'S FATE DEMOSPIELE

MICHI VOM RSCT94

*Freebooter's Fate* ist ein schnelles und taktisches Skirmish-Tabletop. Es hat alles, was ein Freibeuter\*innenherz begehrt: raubgierige Pirat\*innen, gerissene Goblins, munkelnde Kultist\*innen und viele andere! Eine Welt voller Schurk\*innen, Held\*innen jeglicher Form, Farbe und Größe, feinen Damen, burschikosen Weibsbildern, zwielichtigen Gestalten, Geistern, blitzender Goldschätze und dunklen Ecken erwartet euch. Zombieoktopusse! Dodos! Zu Lande, zu Wasser und kurzfristig auch in der Luft! Mit tausend Holzbeinen! Arr!

TABLETOP  
10.00–18.00 UHR

TURNHALLE

## ONEPAGERULES TESTRUNDEN

JÖRN LUCKOW

„How you want to play should be up to you.“ OnePageRules ist ein einfach zu erlernendes Tabletop-Wargame. Es bietet ein schnelles, ausbalanciertes „Free-To-Play“-Regelwerk, eine Seite reicht dabei aus. Kommt vorbei und testet eine Runde *Grimdark Future*, *Age of Fantasy* oder *Warfleet*. Spielt mit unserer fertigen Auswahl an Bänden und Teams oder euren eigenen Figuren. Baut eine eigene (Papier-)Armee und erlebt, wie günstig der Einstieg ins Tabletop sein kann.

BRETTSPIEL  
10.00–22.00 UHR

TURNHALLE

## RUNE – SAGA OF HEROES DEMOSPIELE

SVEN PETERSEN

*RUNE – Saga of Heroes* ist ein Kartenspiel, bei dem ihr herausfindet, wer von euch die\*der würdigste Held\*in der Geschichte ist. Ihr habt zwei Decks und versucht, alle Kreaturen der anderen Spieler\*innen zu besiegen. Dabei hat jede\*r Spieler\*in immer zwei Kreaturen auf dem Feld und zieht eine nach, wenn eine der beiden besiegt wurde.

TABLETOP  
AB 10.30 UHR

TURNHALLE

## BATTLETECH FREE-4-ALL AUF DER 3D-KARTE DER 5TH SYRTIS FUSILIERS

5TH SYRTIS FUSILIERS, MECHFORCE GERMANY

Lasst euch einen Mech zulosen und steigt auf der 3D-Karte der 5th Syrtis Fusiliers ein ins große Getümmel. Beweist den anderen selbsternannten Mechkrieger-Asen, wer besser schießt, pilotiert und wer das größere Quentchen Glück hat.

WORKSHOP  
11.00–12.30 UHR

FROSCHBRUNNEN

## DIE DYSTOPISCHEN SF-FILME DER 70ER

ROBERT VOGEL

*Jahr 2022: die überleben wollen* – wer hätte gedacht, dass dieser klassische SF-Film (Originaltitel: *Soylent Green*) gerade dieses Jahr eine ganz neue Bedeutung haben würde? Ein guter Anlass, die dys-

topischen SF-Filme der 70er-Jahre näher vorzustellen und eine Zeit im phantastischen Film näher zu beleuchten, die dann 1977 mit *Star Wars* einen neuen Boom erlebte.

LESUNG  
11.00–12.00 UHR

NIXENTEICH

## FAAR – DAS VERSINKENDE KÖNIGREICH

CHRISTIAN GÜNTHER

Aus Anlass der Neuauflage stellt der Autor seine Fantasywelt vor. Er liest Ausschnitte aus bekannten und neuen Texten, bietet einen Ausblick auf kommende Veröffentlichungen – ihr erfahrt, welche neuen Geschichten es geben wird und wie es mit dem Rollenspiel zu *Faar* weitergeht.

WORKSHOP  
11.00–12.30 UHR

RABENHORST

## IMPROVISATION FÜR SPIELLEITUNGEN

LARS SCHILLING

Eine der wichtigsten Fähigkeiten der Spielleitung ist das Improvisieren. Vielleicht ist sie auch eine der gefürchtetsten. Dabei kann es wirklich Spaß machen, Namen, NSC, Szenen oder ganze Abenteuer zu improvisieren. Dieser Workshop wird einige Techniken hierfür vorstellen. Und alle dürfen mitmachen!

WORKSHOP  
11.00–12.30 UHR

WORKSHOP-ZELT

## LARP FÜR ANFÄNGER\*INNEN I

KARSTEN, SVEN, STEFANIE

Was ist eigentlich diese LARP, von dem alle reden? Hier erfährst du die Grundlagen und kannst deine Fragen loswerden.

TABLETOP  
11.00–14.00 UHR

TURNHALLE

## STAR WARS SHATTERPOINT DEMORUNDEN

DENNIS KIEBLING

Es herrschen turbulente Zeiten. Die Mächte des Lichts und der Dunkelheit liefern sich einen ewigen Kampf. *Star Wars Shatterpoint* ist ein unglaublich dynamischer Skirmisher voller Action und taktischer Entscheidungsmöglichkeiten.

TABLETOP  
AB 11.30 UHR

## BATTLETECH EINFÜHRUNGSRUNDEN – CLASSIC UND ALPHA STRIKE

5TH SYRTIS FUSILIERS, MECHFORCE GERMANY

Am MechForce-Germany-Stand werden auf Nachfrage Einführungsrunden für beide Systeme angeboten.

WORKSHOP  
12.00–13.30 UHR

FECHTSCHULE

## EINSTEIGERWORKSHOP LANGSCHWERT

VEREIN FÜR HISTORISCHE FECHTKUNST LÜNEBURG

Wenn du selbst einmal einen ersten Eindruck vom historischen Fechten bekommen willst, ist dieser praktische Workshop für dich: Wir zeigen dir grundlegende Angriffe und Verteidigungen mit dem Langschwert. Trainingswaffen werden gestellt, Schutzausrüstung ist nicht notwendig. Max. 20 Teilnehmende.

LESUNG  
12.00–13.00 UHR

NIXENTEICH

## FATED SHADOW – PENTREF MAWRE

KIM RYLEE

Avelines Verwandlung gibt Rätsel auf. Schlummert in ihr noch ein Fünkchen der Dimensionswandlerin? Um das herauszufinden, machen sich Aveline, der Dämon Samael und Azrael der Dunkle Engel auf den Weg nach Pentref Mawre, eine magische Dimension. Doch dort erwartet sie eine Überraschung: Das Reich hat einen neuen Herrscher. Und der hat seine eigenen Pläne mit ihnen ...

TURNIER  
AB 12.00

ARENA

## LARP-TURNIER „KLEINER KÖNIG“

SCHLACHTEN-ORGA

Macht mit beim LARP-Turnier für Kinder im Alter von 6 bis 10 Jahren! Mit Polsterwaffen treten ihr gegeneinander im Ringen um den Gürtel des Königs an. Eltern, seid dabei und feuert eure kleinen Krieger\*innen an.

WORKSHOP  
12.30–14.00 UHR

RABENHORST

## BEST OF 20 JAHRE NORDCON-WORKSHOPS

HELGE DELANK

Seit 20 Jahren bin ich auf dem NordCon in Vorträgen und Workshops. Teils als Zuhörer, teils als Vortragender. Ich präsentiere euch hier die fünf Anregungen im Bereich der Rollenspiel-Theorie, die mich am meisten geprägt und meine Tätigkeit als Spielleiter weiterentwickelt haben.

WORKSHOP  
12.30–14.00 UHR

FROSCHBRUNNEN

## NICHT REICH WERDEN MIT ROLLENSPIEL, TEIL 2

STORYPUNKS

Verlag gegründet und immer noch pleite? 3000 Seiten Regelwerk geschrieben und für die Druckkosten bekommt man ein Eigenheim? Mel und Jan plaudern über Sinn und Unsinn von Verlagsgründungen und Crowdfunding, was Nachhaltigkeit kostet und was man alles für Papierkram hat, wenn man eigentlich nur „coole Spiele machen“ möchte. Kann Sarkasmus und Lästern über Finanzämter enthalten.

LESUNG  
13.00–14.00 UHR

NIXENTEICH

## ARCADIA – DIE AUERWÄHLTEN & DIE ZUKUNFT DER WELT

YASMIN DREYER

An der Schule „Arcadia“ werden die Techniken der Zukunft entwickelt. Doch bald ereignen sich dort mysteriöse Vorkommnisse, und Emily und Ben erfahren, welches Ziel auf der Elite-Akademie tatsächlich verfolgt wird. Sie müssen entscheiden, was ihnen wichtiger ist: ihre eigene Zukunft oder das Überleben der Menschen, die sie lieben.

WORKSHOP  
13.00–14.30 UHR

WORKSHOP-ZELT

## GRUNDLAGE DES INSTRUMENTENBAUS: SAITENINSTRUMENTE

THOMAS PETERSEN

In dem Kurs erhaltet ihr einen kleinen Überblick über Werkzeuge, Materialien und Bezugsquellen sowie allgemeine Grundlagen zum Bau von Saiteninstrumenten. Dabei geht es auch um den allgemeinen Aufbau verschiedener Instrumente und wie man das nutzen kann, um ein Instrument nach eigenen Vorstellungen zu bauen. Der Kurs dient als Einstieg in das Thema alle, die ein eigenes Instrument bauen oder Baukurse mit Jugendlichen z.B. bei den Pfadfindern oder in Schulen anbieten möchten.

WORKSHOP  
13.30–14.30 UHR

FECHTSCHULE

## LARP-WAFFENTRAINING

KAMPFKUNSTAKADEMIE HAMBURG E. V.

Du willst auch außerhalb der LARP-Saison dein Schwert schwingen? Du willst deine Technik verbessern? Wir sind eine für alle offene LARP-Waffen-Trainingsgruppe aus Hamburg und adaptieren historische Kampftechniken für das LARP. Bei uns sind alle willkommen, von blutigen Anfänger\*innen bis zu heroischen Ritter\*innen!

EVENT  
13.45–14.30 UHR

BÜHNE

## KINDERINSZENIERUNG MIT MUSIK UND

## REGIONALEN GESCHICHTEN

FIRLEFANZ UND SCHABERNACK

„Firlefanzen und Schabernack“, das sind Barde Kaspar und Geschichtenerzähler Marco. In ihrer Kinderinszenierung präsentieren sie Geschichten und Lieder, lügen das Blaue vom Himmel herunter und berichten von ihren Abenteuern. Dabei fliegen nicht nur die Fetzen, wenn sich die beiden in ihren Erzählungen überbieten, sondern auch die Jonglierbälle. Geräusche und Kostüme untermalen dabei die humorigen Abenteuer. Eine Inszenierung für Jung und Junggebliebene.

LESUNG  
14.00–15.30 UHR

BREMEN

## DAS KABINETT DES HORRORS – LITERATUR & ROLLENSPIEL

VINCENT VOSS

Vincent Voss liest aus seinen Erzählungen und berichtet, wie Pen-&Paper-Rollenspiel ihn dabei inspiriert hat. Von der (berechtigten) Angst vor der Technik in der Near-Fiction bis zum klassischen Zombie-Horror werden alle Liebhabenden des Gruselns auf ihre Kosten kommen.

WORKSHOP  
14.00–15.30 UHR

RABENHORST

## LUPEN, LÜGEN, LUMPENPACK – DETEKTIV\*INNEN- & KRIMINAL- ABENTEUER IM ROLLENSPIEL

TOBIAS HAMELMANN

Hinweisen nachjagen, Zeug\*innen befragen, Täter\*innen überführen – Ermittlungsabenteuer kommen in unterschiedlichster Form immer wieder auf den Spieltisch. Aber wie baut man einen funktionierenden Kriminalplot mit Spannungskurve auf? Welche Elemente gilt es zu beachten? Und braucht es am Ende immer eine zweifelsfreie Lösung? Dieser Workshop bringt – zusammen mit dem aktiven Publikum – etwas Licht ins Dunkel.

WORKSHOP  
14.00–15.30 UHR

FROSCHBRUNNEN

## SCHLECHTE FILME – GUTE ABENTEUER

SYSTEM MATTERS VERLAG

B-Movies sind großartig: Wenn die Plastikmonster angreifen, die Dialoge einen verzweifeln lassen oder der Plot völlig konfus ist, dann seht ihr ein B-Movie ... oder spielt Rollenspiel! Kein Wunder, dass schlechte Filme so wertvoll fürs Rollenspiel sein können. Wo Normalos abschalten, finden wir Inspiration. Macht euch auf etwas gefasst!

# ROLLENSPIELCLUB TORNESCH 94 E. V.

Seit unserer Gründung 1994 haben wir uns jeden Samstag in unseren Vereinsräumen zum Rollen- und Brettspiel getroffen. Das sind mittlerweile weit über 1.000 Treffen und noch viel mehr Spielrunden gewesen.

In unseren Schränken stehen eine umfangreiche Auswahl an Regelwerken und Hintergrundbänden sowie weit über 200 Brett- und Kartenspiele.

Etwa 50 jung gebliebene Menschen im Alter von 15 bis 50 Jahren sind bereits überzeugte Mitglieder unseres Vereins. Gehörst auch du bald dazu?

Unsere Treffen finden jeden Sonnabend ab 14 Uhr in Uetersen (Bleekerstraße 3) im Herzen des Kreises Pinneberg statt. Wer neugierig geworden ist, kann gerne unverbindlich bei uns vorbeischauen.

Mehr Informationen auch im Internet auf [www.rsct94.de](http://www.rsct94.de)



## CONTOR 2024

### Wann?

Sa, 9. November, 09:57 Uhr bis  
So, 10. November, 18.23 Uhr

### Wieviel?

Zahl, so viel du willst.

### Was?

- Brett-, Rollenspiel und Tabletop
- Spaß und Spannung
- Freunde

### Infos?

- [www.rsct94.de](http://www.rsct94.de)
- [www.facebook.com/rollenspielclub](https://www.facebook.com/rollenspielclub)

## TABLETOP-TREFF

Jeden 2. und 4. Samstag im Monat veranstalten wir ab 14 Uhr einen Tabletop-Treff im Stadtwerkehaus (Parkstraße 1, Uetersen).

## AUSSTELLEDE IN DER TURNHALLE

- 100 Questen Gesellschaft eV.
- Arlantis
- Spielwaren Dürr
- Würfelmeister
- Zwergenfürst

## AUSSTELLEDE

### AUF DEM MARKTPLATZ

- Black Mask Verlag
- Donnerhaus
- Dragon Pulp Games
- EduTale
- Elemoras Gewandungsschmiede
- Jasta die fliegende Händlerin
- Lektorat Wechselseitig
- Mannifést
- System Matters
- Uhrwerk Verlag
- Verlag Zauberfeder
- Yvis Nerf And Geek World
- Zaubermadel
- Zauberrank
- Zombie Zone Germany

ÄRENA

FECHTSCHULE

JUGGER-FELD

MARKTPLATZ

WORKSHOP-  
ZELT

BÜHNE

TURNHALLE  
(BRETTSPIELE,  
TABLETOP-ATELIER &  
CARDBOARD)

ZOMBIECALYPSE

MARKT-  
HALLE

KINDER-  
ROLLENSPIEL

41

42

51

52

141

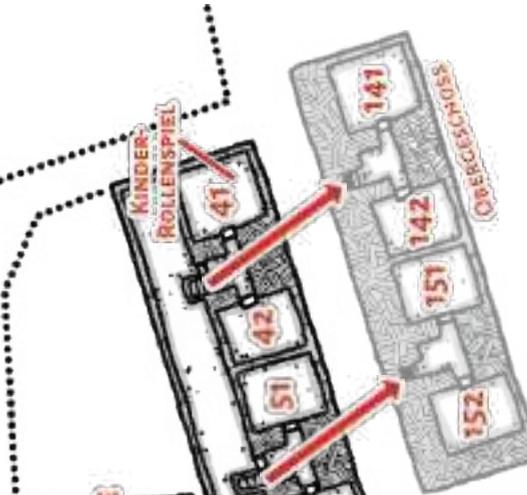
142

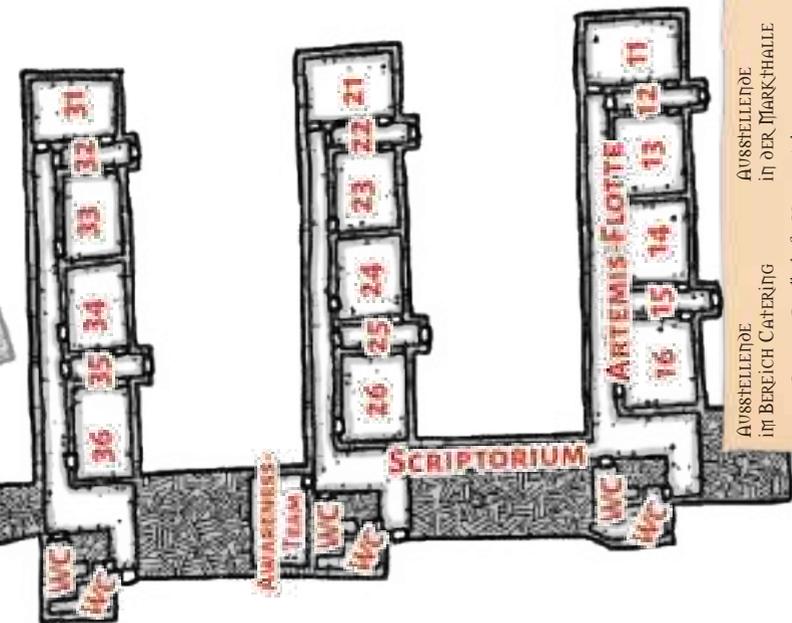
151

152

NIXENTEICH

BRETTSPIELZELTE





**AU88HELLEDE  
in DER MARKTHALLE**

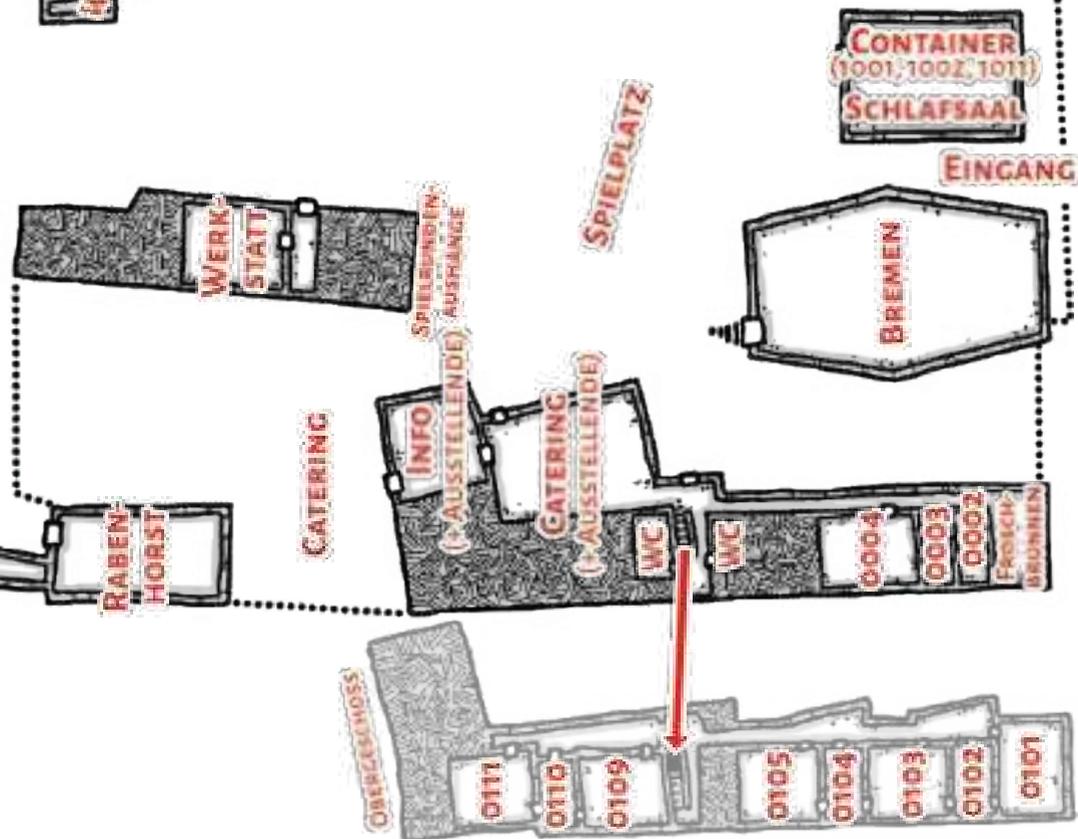
- Atlantis
- Elfvagabundin
- Erdenstern
- Flyingstyle
- Koboldnest
- Magister Schauenburg
- Robert Vogel
- Sandy Roses Creative Market
- WarScenery

**AU88HELLEDE  
im BEREICH CAHERING**

- 100 Questen Gesellschaft e.V.
- EduRPG
- Foxes in Boxes
- Heimlich Tüffers Verlag
- Spiegelkinder
- Squink Verlag
- Torsten Low Verlag

**AU88HELLEDE  
im BEREICH INFO**

- Redaktion Phantastik
- Storypunks
- Truant



## DIE LOGE E. V.

Du suchst gleichgesinnte Rollen- und Brettspieler\* innen? Du hast schon lange eine Idee für eine Veranstaltung im phantastischen Bereich und möchtest diese in die Tat umsetzen? Bei „Die Loge e. V.“ aus Hamburg findest Du all das: verschiedene Spielrunden und eine Organisationsplattform.



Wir können Dir mit Startkapital, der rechtlichen Absicherung und Hilfe zur Seite stehen. Wir helfen Dir, Gleich gesinnte zu finden oder unterstützen Dich bei Veranstaltungen wie Rollenspielcons, Brettspieltreffen, Lesungen und LARPs etc.

### AKTUELL VERANSTALTEN WIR:

- den NordCon ([www.nordcon.de](http://www.nordcon.de)) zusammen mit dem RSCT 94
- die Nacht: ein Rollenspielcon, der sich nur um das Thema Horror dreht ([www.die-loge.de](http://www.die-loge.de))
- Farpoint Station, unser wöchentliches Rollenspieltreffen mittwochs ab 18 Uhr an der Uni Hamburg
- die Brett: ein Brettspielcon, den wir gemeinsam mit Spielkultur Hamburg e. V. organisieren ([www.brett-hamburg.de](http://www.brett-hamburg.de))
- die Norddeutsche Autoren Bühne: Sechs Autoren laden zu einem literarischen Abend ein. Von Krimis, über Fantasy, Horror bis Science-Fiction ist alles dabei.
- Artemis, der Spaceship Bridge Simulator, bei dem Du einen Platz auf der Kommandobrücke eines Raumschiffs übernimmst und gefährliche Missionen überstehst.

Die Loge e. V. gibt es seit 1996 und wir sind ein gemeinnütziger Verein mit aktuell 40 aktiven Mitgliedern.

Weitere Informationen findest Du unter [www.die-loge.de](http://www.die-loge.de)

WORKSHOP  
14.30–15.30 UHR

FECHTSCHULE

## EINSTEIGERWORKSHOP RAPIER

VEREIN FÜR HISTORISCHE FECHTKUNST LÜNEBURG

Wenn du selbst einmal einen ersten Eindruck vom historischen Fechten bekommen willst, ist dieser praktische Workshop für dich: Wir zeigen dir grundlegende Angriffe und Verteidigungen mit dem Rapier. Trainingswaffen werden gestellt, Schutzrüstung ist nicht notwendig. Max. 20 Teilnehmende.

WORKSHOP  
15.00–16.30 UHR

WORKSHOP-ZELT

## LARP FÜR ANFÄNGER\*INNEN II

KARSTEN, SVEN, STEFANIE

Wie gestalte ich meinen Charakter? Wie stelle ich ihn am besten im Spiel dar? Eine offene Gesprächsrunde.

TABLETOP  
15.00–18.00 UHR

TURNHALLE

## STAR WARS SHATTERPOINT ΔΕΜΟΡΥΠΔΕΙ

DENNIS KIESLING

Es herrschen turbulente Zeiten. Die Mächte des Lichts und der Dunkelheit liefern sich einen ewigen Kampf. *Star Wars Shatterpoint* ist ein unglaublich dynamischer Skirmisher voller Action und taktischer Entscheidungsmöglichkeiten.

EVENT  
15.00–16.00 UHR

BÜHNE

## TANZEN AUF DER WIESE

NORIA

Die Tradition wird nicht gebrochen und so wird wieder auf der LARP-Wiese getanzt. Als Ausgleich zu Lesungen, Workshops und Spielrunden möchte Noria mit euch bei einigen der typischen LARP- und Mittelaltermarkt-Tänze das Tanzen schwingen. Erfahrung ist nicht notwendig, sondern einfach der Spaß am Tanzen und die Lust, Neues auszuprobieren.

WORKSHOP  
15.30–17.00 UHR

RABENHORST

## GENDER IM ROLLENSPIEL

ROSA LAYER, ISABELLA VON NEISSENAU,  
AŞKIN-HAYAT DOĞAN

Im Rollenspiel versuchen wir meist Menschen mit unterschiedlichen Geschlechtsidentitäten zu repräsentieren, ohne uns einer adäquaten Darstellung gewähren zu lassen. Was heißt es, trans, agender, genderfluide, nicht-binäre, cis, endogeschlechtliche, genderqueere usw. Personen darzustellen? Was hat die Geschlechtsidentität mit -repräsentation zu tun? Warum ist das überhaupt wichtig? Diesen und weiteren Fragen gehen wir gemeinsam nach.

LESUNG  
15.30–17.00 UHR

BREMEN

## LESUNG MIT THOMAS FINN

THOMAS FINN

Eine spritzige Agentenparodie, brütender Sommerhorror in der Lausitz und ein eiskalter Vorweihnachtsschrecken im Voralpenland. Der bekannte Rollenspiel- und Romanautor liest aus seinen Romanen „A.R.G.O.S.“, „Whispering Fields“ und „Weißer Schrecken“.

WORKSHOP  
15.30–17.00 UHR

FROSCHBRUNNEN

## ROLLENBILDER IN ZAMONIEN-ROMANEN

HANNA VON KÄSE

Lügendueller, denkende Elemente, lebende Inseln. In den Zamonien-Romanen entwirft Moers eine fantastische Welt. Doch wie kreativ geht er mit Geschlecht um? Untersucht werden die Geschlechterrollen in zwei zamonischen Romanen und ein Blick in die Geschlechterverhältnisse geworfen. Darüber hinaus werden die Geschlechterrollen in der Fantasy-Literatur beleuchtet.

TURNIER  
AB 16.00

ARENA

## LARP-TURNIER „JUNGER KÖNIG“

SCHLACHTEN-ORGA

Bereit für ein episches LARP-Turnier? Jugendliche von 11 bis 15 Jahren kämpfen um den Sieg und den Titel „Junger König“! Spannung, Action und jede Menge Spaß erwarten euch! Wer wird der Champion?

TABLETOP  
16.00–17.00 UHR

WERKRAUM

## QANGO-QUALIFIKATIONSTURNIER

QANGO SPIELEVERLAG

QANGO-Qualifikationsturnier für die diesjährige deutsche Meisterschaft qualifizieren. Infos über mögliche zusätzliche Turniere am QANGO-Stand in der Turnhalle.

WORKSHOP  
17.00–18.30 UHR

RABENHORST

## DU SOLLST NICHT MÖGELN – ODER VIELLEICHT DÖCH?

MANUEL CASIELLES

Als Spielleitung gestaltet man nicht nur eine lebendige Welt und erzählt eine spannende Geschichte, sondern hält auch die Regeln des Systems im Blick. Dabei versteht es sich von selbst, dass die SL selbst ein tugendhaftes Vorbild bei der Einhaltung der Regeln ist – oder vielleicht doch nicht? Darf die SL mogeln? Muss sie das vielleicht?

WORKSHOP  
17.00–18.30 UHR

FROSCHBRUNNEN

## WIE PLANE ICH EINEN ROMAN

LENA FALKENHAGEN

Fantasy, SF, Thriller – sie alle haben ein dramatisches Gerüst. Diese dramatischen Strukturen kann man zur Planung eines Buches, eines Abenteuers oder eines Films benutzen, um den Stoff besser im Griff zu behalten. Lena stellt verschiedene dieser Strukturen vor und zeigt auf, wie man sie benutzen kann, um die eigene Geschichte zu planen und zu strukturieren.

EVENT  
17.00–18.00 UHR

BÜHNE

## VERSTEIGERUNG

ATLANTIS

Vom besonderen Kleinod bis zum Schnäppchen kann alles dabei sein. Also lass dir die Gelegenheit nicht entgehen, die eine oder andere „Kleinigkeit“ zu ersteigern.

LESUNG  
17.00–18.00 UHR

NIXENTEICH

## ZOMBIEZONE GERMANY

CAROLIN GMYREK

Sie kamen über Nacht. Sie wühlten sich aus feuchten Gräbern – kürzlich Verstorbene und von Verwesung gezeichnete Leiber. Ihr Hunger war unstillbar. Sie fielen wie Heuschrecken über Dörfer her und jeder Biss in weiches, lebendes Fleisch nährte ihre Gier und füllte die widerlichen Reihen mit weiterem jagendem Tod. Lesung aus der Zombie Zone Germany, bei Wunsch sogar interaktiv.

EVENT  
18.00–19.00 UHR

BREMEN

## DIE LESEBÜHNE

MARCO ANSING

Lernt die Vielfalt der NordCon-Autor\*innen kennen. Und alles in einem knackigen Format – wir stellen euch die Autor\*innen mit kurzen Interviews vor, dann lesen sie fünf Minuten aus aktuellen Werken. Die perfekte Gelegenheit, die Bandbreite des Leseprogramms auf dem NordCon zu entdecken. Zudem gewinnt Ihr spannende Einblicke in die Welt der Fantasy- und Science-Fiction-Literatur.

KONZERT  
18.30–19.30 UHR

BÜHNE

## KASPAR UND DIE ANDEREN

Kaspars Welt sind Mittelaltermärkte und Live-rollenspiel-Veranstaltungen, wo er als Barde die Besucher mit Liedern aus eigener Feder begeistert. Lustig müssen seine Stücke sein, voller Wortwitz – wie bei seinem großen Vorbild Bodo Wartke.

WORKSHOP  
18.30–20.00 UHR

FROSCHBRUNNEN

## SHADOWRUN-FRAGESTUNDE

MEL HELKE

Wie geht es weiter mit dem traditionsreichen Rollenspielsystem? Die Redakteurin berichtet aus der Werkstatt und stellt sich euren Fragen.

WORKSHOP  
18.30–20.00 UHR

## WUNDERSAMER WELTEN – KREATIVE KULTUREN MIT KI?

ANDREAS ROTHE

Weltenbau ist ein zeitintensives Unterfangen mit nahezu unendlichen Detailfragen zu Geografie, Geschichte, Religion, Kultur etc. pp. Wir gehen der Frage auf den Grund, ob sich KI hier mittlerweile als sinnvolle Unterstützung – z.B. für die Erschaffung neuer Völker – nutzen lässt.

TABLETOP  
19.00–21.00 UHR

## STAR WARS SHATTERPOINT DEMORPHEN

DENNIS KIEBLING

Es herrschen turbulente Zeiten. Die Mächte des Lichts und der Dunkelheit liefern sich einen ewigen Kampf. *Star Wars Shatterpoint* ist ein unglaublich dynamischer Skirmisher voller Action und taktischer Entscheidungsmöglichkeiten.

LESUNG  
19.30–20.00 UHR

## DIE ERBEN ABADDONS

THOMAS KARG, VANESSA KAISER

Willkommen in der Postapokalypse! Zwischen Resten alter Hochtechnologie und primitiven Verhältnissen schlagen sich die verschiedensten Menschen und Gruppen durch eine mitleidlose Welt voller Gefahren. Die Romanreihe *Die Erben Abaddons* verschlägt euch in eine dunkle Zukunft.

EVENT  
20.00–22.30 UHR

## DAS ZAMONISCHE LÜGENDUELL

DIE NACHTSCHÜLER

Die größten Held\*innen Zamoniens sind die Lügengladiator\*innen aus Atlantis, die ihr Seemannsgarn zum Besten geben. Käpt'n Blaubär der Unbesiegbare ist das Vorbild der Gladiator\*innen, die an diesem Abend zum sportlichen Duell antreten. Am Ende entscheidet das Publikum, wer Lügenkönig\*in des NordCon wird.

RABENHORST

WORKSHOP  
20.00–21.30 UHR

## FLIRTEN, LIEBE UND SINNLICHKEIT IM ROLLENSPIEL

MADLEN SCHEIBE

Welche Haltung habe ich zum Flirten, zur Sinnlichkeit und zur Liebe im Rollenspiel? Was sind Befürchtungen und Ängste? Was könnte ein Spielreiz sein, was der Unterhaltungswert? Im Anschluss werden unterschiedliche Szenen in Kleingruppen ausgespielt.

LESUNG  
20.00–21.00 UHR

## URBAN FANTASY – GOING MENTAL

AŞKIN-HAYAT DOĞAN

In der vierten Anthologie der *Urban Fantasy Going-Reihe* setzen sich Own-Voice-Autor\*innen der deutschsprachigen Phantastik mit Neurodivergenz und Mental-Health in Kurzgeschichten auseinander. Bei der Lesung lesen Autor\*innen der Anthologie aus ihren Kurzgeschichten und berichten über die Thematik in der Buchbranche.

LESUNG  
21.00–22.00 UHR

## HORROR MEETS HUMOR

MARKUS HEITKAMP, VINCENT VOSS

„Blut und Hiebe“. Die beiden mehrfach mit dem deutschen Horror-Award „Vincent-Preis“ ausgezeichneten Autoren entführen euch an schaurige Orte, wie die Kürbisfelder oder Wakendorf II. Trefft den Fliegenmann oder dem Schreckenswolf ... mit seinem schwanzlosen Reiter. Erlebt den Horror, den Wasser entfacht oder seid dabei, wenn ein Haselhorn gegen einen 5-köpfigen Riesenhai kämpft.

EVENT  
AB 22.30 UHR

## WERWÖLFE MEGA-RUNDE

KAREN

Plötzlich ist es vorbei mit dem ruhigen und friedlichen Landleben für die Dorfbewohner\*innen. Denn auf einmal sind ein paar sehr unfreundliche Werwölfe mitten unter ihnen, und sie breiten sich immer weiter aus. Könnt ihr sie enttarnen, bevor alle Dorfbewohner\*innen gefressen werden?

FROSCHBRUNNEN

TURNHALLE

NIXENTEICH

NIXENTEICH

RABENHORST

BREMEN

BREMEN

# SONNTAG

EVENT  
DURCHGEHEND

ARTEMIS-FLOTTE

## ARTEMIS SBS

ARTEMIS

Die Veteranen von *Artemis Spaceship Bridge Simulator* stellen euch dieses kreative, kooperative und kommunikative Computerspiel im Stil von *Star Trek* vor. Gemeinsam bemannen wir die Brücke eines Raumschiffs und brechen in die Tiefen des Weltraums auf — zum Erforschen natürlich ... und um den Aliens mal so richtig in den Hintern zu treten! Den gesamten NordCon über wird in den Artemis-Räumen gespielt.

TABLETOP  
DURCHGEHEND

TURNHALLE

## CONQUEST – LAST ARGUMENT OF KINGS CLUB „ALEAS ANTE PORCUS – WÜRFEL VOR DIE SÄUE“

Was ist *Conquest*? *Conquest* ist ein Tabletop der Firma Para Bellum, das schnell zu spielen ist und einfach zu lernende Regeln hat. Trotz simpler Regeln bietet es aber eine große strategische Tiefe. Mit den Figuren kann man gleich zwei Spielsysteme spielen: eins für riesige Massenschlachten und eins für kleine Scharmützel mit nur ein paar Figuren.

BRETTSPIEL  
DURCHGEHEND

BRETTSPIELZELTE

## DIE NEUHEITEN VON PEGASUS SPIELE

PEGASUS SPIELE

Chill doch mal bei einer entspannten Runde *Dorfromantik*. Das Spiel des Jahres 2023 ist ein Aufbaustrategie- und Puzzlespiel für Groß und Klein.

TABLETOP  
DURCHGEHEND

TURNHALLE

## INTRO-GAMES FÜR TABLETOPS

ZWERGENFÜRST

Der Zwergenfürst bietet euch neben seinem Sortiment auch ein paar Intro-Games für Tabletops.

TURNIER  
DURCHGEHEND

JUGGER-FELD

## JUGGER

JUGGER-ORCA

Ein echter Sport, in dem zwei Mannschaften versuchen durch Erreichen eines „Tores“ Punkte zu machen und mit Waffengewalt die Gegner\*innen ihrerseits davon abzuhalten.

BRETTSPIEL  
DURCHGEHEND

TURNHALLE

## NEON HOPE DEMOSPIELE

DOMINIK SCHÖNLIEBEN

Ein Storytelling-Spiel über eine verfehlt Utopie. In *NEON HOPE* stellst du dich gegen Cyberpunks düsteren Zukunftsversprechen. Die Dystopie erscheint unausweichlich, aber das Schlimmste steht noch bevor. Noch kannst du alles zum Besseren wenden – verliere nicht die Hoffnung!

BRETTSPIEL  
DURCHGEHEND

BRETTSPIELZELTE

## NEUHEITEN UND SPIELEKLASSIKER

BRETTSPIELCAFÉ WÜRFEL & ZUCKER

Das Team vom Brettspielcafé Würfel & Zucker freut sich, euch auch dieses Jahr wieder zahlreiche Neuheiten und Spieleklassiker vorstellen zu dürfen.

BRETTSPIEL  
DURCHGEHEND

TURNHALLE

## QANGO-SPIELERUNDE FÜR KLEIN UND GROß

QANGO SPIELVERLAG

Der QANGO Spielverlag ist ein kleiner hamburger Brettspielverlag. Unsere Spiele sind schnell, clever und strategisch. Ihr habt einen schnellen Einstieg, dank kurzer Regeln und eine kurze bis mittlere Spieldauer. Kommt gerne vorbei und spielt eine kleine Runde!

EVENT  
DURCHGEHEND

GYMNASTIKHALLE

## ZOMBIECALYPSE

ZOMBIECALYPSE-TEAM

Wir freuen uns schon wie Bolle auf Euch alle, und wie immer heißt es: Achtung, Zombies – Feuer frei! Mit taktischen Schaumstoffbrockenwerfern wehrt ihr euch gegen die gehirnfressenden Horden der Zombies in heißer Blaster-Action. Für alle Spielkinder ab 16 Jahre aufwärts.

TABLETOP  
10.00–18.00 UHR

TURNHALLE

## DROPZONE COMMANDER DEMOSPIELE

BASTI UND THORE VOM RSCT94

*Dropzone Commander* ist ein 10-mm-Sci-Fi-Tabletopspiel für massive Schlachten zwischen zwei oder mehr Spielern. Im Zentrum des Spiels steht die schnelle Platzierung und Verlagerung eurer Truppen durch fliegende Landungsschiffe. Auf diese Weise werden die Kämpfe auf den Schlachtfeldern der Zukunft massiv beschleunigt. Euch erwartet eine taktische und temporeiche Herausforderung, bei der schnelles Denken und Anflüge von Genialität häufig den Sieg bringen.

TABLETOP  
10.00–18.00 UHR

TURNHALLE

## FREEBOOTER'S FATE DEMOSPIELE

MICHI VOM RSCT94

*Freebooter's Fate* ist ein schnelles und taktisches Skirmish-Tabletop. Es hat alles, was ein Freibeuter\*innenherz begehrt: raubgierige Pirat\*innen, gerissene Goblins, munkelnde Kultist\*innen und viele andere! Eine Welt voller Schurk\*innen, Held\*innen jeglicher Form, Farbe und Größe, feinen Damen, burschikosen Weibsbildern, zwielichtigen Gestalten, Geistern, blitzender Goldschätze und dunklen Ecken erwartet euch. Zombieoktopusse! Dodos! Zu Lande, zu Wasser und kurzfristig auch in der Luft! Mit tausend Holzbeinen! Arr!

TABLETOP  
10.00–15.00 UHR

TURNHALLE

## ONEPAGERULES TESTRUNDEN

JÖRN LUCKOW

„How you want to play should be up to you.“ OnePageRules ist ein einfach zu erlernendes Tabletop-Wargame. Es bietet ein schnelles, ausbalanciertes „Free-To-Play“ Regelwerk, eine Seite reicht dabei aus. Kommt vorbei und testet eine Runde *Grimdark Future*, *Age of Fantasy* oder *Warfleet*. Spielt mit unserer fertigen Auswahl an Banden und Teams oder bringt eure eigenen Figuren mit und stellt euch vor Ort daraus Banden zusammen. Baut eine eigene (Papier-)Armee und erlebt, wie günstig der Einstieg ins Tabletop sein kann.

BRETTSPIEL  
10.00–20.00 UHR

TURNHALLE

## RUNE – SAGA OF HEROES DEMOSPIELE

SVEN PETERSEN

*RUNE – Saga of Heroes* ist ein Kartenspiel, bei dem ihr herausfindet, wer von euch die\*der würdigste Held\*in der Geschichte ist. Ihr habt zwei Decks und versucht, alle Kreaturen der anderen Spieler\*innen zu besiegen. Dabei hat jede\*r Spieler\*in immer zwei Kreaturen auf dem Feld und zieht eine nach, wenn eine der beiden besiegt wurde.

WORKSHOP  
10.00–10.15 UHR

RABENHORST

## START DES WISSENSCHAFTLICHEN SYMPOSIUMS

PROF. DR. ADRIAN HERMANN, PROF. DR. HENDRIK T. M. FISCHER

Warum gibt es auf dem NordCon nun ein wissenschaftliches Symposium? Und was haben wir vor? Hendrik und Adrian geben eine kurze Einführung und stellen das Programm für den Tag vor.

WORKSHOP  
10.15–11.00 UHR

RABENHORST

## ROLLENSPIELE ALS MEDIUM UND METHODE

PROF. DR. ADRIAN HERMANN

Ein Überblick über aktuelle Forschungsperspektiven. Adrian gibt einen Überblick über die gegenwärtig boomende Forschung zum Thema Tabletop-Rollenspiele aus der Perspektive der Analog Game Studies.

TABLETOP  
AB 11.00 UHR

TURNHALLE

## BATTLETECH SZENARIÖ: WACO RANGERS VS. WOLFS DRAGONS 5TH SYRTIS FUSILIERS, MECHFORCE GERMANY

3023 landeten die Waco Rangers auf dem zum Drakonischen Kombinat gehörenden Planeten Hyperion in der Erwartung, dort ein einzelnes Bataillon der Wolfs Dragoner vorzufinden. Die nachrichtendienstlichen Erkenntnisse waren, wie so oft, nicht ganz korrekt. Bei ihrer Suche nach Vergeltung stolperten sie in ein Aufmarschgebiet, in dem zwei Regimenter der gefürchteten Söldner bereitstanden. Können die Ranger dieser misslichen Situation entkommen und vielleicht sogar noch einigen Schaden bei den verhassten Dragonern anrichten?

WORKSHOP  
11.00–12.30 UHR

FROSCHBRUNNEN

## DIE BATMAN-TV-SERIE DER 60ER

ROBERT VOGEL

Heiliges Kanonenrohr, Batman! Viele Batman-Fans mögen die Live-Action-TV-Serie aus den 60er-Jahren nicht, weil sie so gar nicht dem Batman entspricht, wie man ihn sonst kennt. Es gibt aber auch Fans der herrlich bescheuerten Serie, die zum zeitlosen Kult wurde. Erfahrt zahllose Bat-Facts und Bat-Anekdoten über die Serie und wie sie die Pop-Kultur nachhaltig geprägt hat.

LESUNG  
11.00–12.00 UHR

NIXENTEICH

## ODINS ZAHNRAD

SANDRA FLOREAN, LAURENCE HORN

Die Kieler Sprotte Sandra Florean, bekannt durch mittlerweile 20 Veröffentlichungen, und der gelernte Marmeladendeckeldreher aus Bad Schwartau, Laurence Horn (mit 16 Veröffentlichungen) feiern ihr neuestes gemeinsames Werk: *Odins Zahnrad*. Ein heiterer Zeitreise-Wikinger-Steampunk-Ærotik-Roman.

WORKSHOP  
11.00–11.30 UHR

RABENHORST

## ROLLENSPIEL IN DER KINDER- UND JUGENDMEDIENFORSCHUNG

PROF. DR. MAREN CONRAD

Maren stellt aktuelle Perspektiven auf Tabletop-Rollenspiele als Thema der Kinder- und Jugendmedienforschung vor.

TABLETOP  
AB 11.30 UHR

TURNHALLE

## BATTLETECH EINFÜHRUNGSRUNDEN – CLASSIC UND ALPHA STRIKE

5TH SYRTIS FUSILIERS, MECHFORCE GERMANY

Am MechForce-Germany-Stand werden auf Nachfrage Einführungsrunden für beide Systeme angeboten.

WORKSHOP  
11.30–12.30 UHR

RABENHORST

## POSTERVORSTELLUNG

## WISSENSCHAFTLICHER PROJEKTE

DIVERSE

Teilnehmende des wissenschaftlichen Symposiums stellen kurz ihre Projekte und wissenschaftlichen Ansätze sowie die zugehörigen Poster vor. Im Anschluss können diese während der Postersession angesehen und mit den Teilnehmenden diskutiert werden.

LESUNG  
12.00–13.00 UHR

## DIE KLIMA-ELFE

LARS CZEKALLA

Lavinia ist eine Elfe und kämpft mit allerlei Problemen: Die Reporter fragen, ob die Ohren echt sind, und ihre Arbeit als Klimaaktivistin läuft so ... mäßig. Da ist es nicht verwunderlich, dass sie beginnt eigene Pläne zu schmieden: „Ich liebe Klimaschutz, egal wie viele Bäume ich dafür fällen muss!“

WORKSHOP  
12.00–13.30 UHR

## EINSTEIGERWORKSHOP LANGSCHWERT

VEREIN FÜR HISTORISCHE FECHTKUNST LÜNEBURG

Wenn du selbst einmal einen ersten Eindruck vom historischen Fechten bekommen willst, ist dieser praktische Workshop für dich: Wir zeigen dir grundlegende Angriffe und Verteidigungen mit dem Langschwert. Trainingswaffen werden gestellt, Schutzausrüstung ist nicht notwendig. Max. 20 Teilnehmende.

WORKSHOP  
12.30–14.00 UHR

## POSTERSESSION UND MITTAGSPAUSE

DIVERSE

Während der Postersession könnt ihr euch die Poster zu den wissenschaftlichen Projekten und Perspektiven auf Tabletop-Rollenspiele als Medium und Methode ansehen und mit den Teilnehmenden des wissenschaftlichen Symposiums ins Gespräch kommen.

EVENT  
13.00–14.00 UHR

## COVERPODING

CHRISTIAN BUCGEDEI

Trefft euch mit Christian und Woody und stellt eure liebsten oder scheußlichsten Rollenspielcover nach. Kostet nix, nur eure Würde!

NIXENTEICH

TURNIER  
AB 13.00

## LARP-KÖNIGSTURNIER

SCHLACHTEN-ORGA

Seid ihr bereit für das ultimative LARP-Turnier? Jugendliche und Erwachsene ab 16 Jahren kämpfen mit Polsterwaffen um den Sieg und eine individuelle Gürteltasche! Zeigt euer Können, feuert euch gegenseitig an und erlebt packende Duelle. Wer wird als Champion hervorgehen? Seid dabei und erlebt unvergessliche Momente!

WORKSHOP  
13.00–14.00 UHR

## LARP-WAFFENTRAINING

KAMPFKUNSTAKADEMIE HAMBURG E. V.

Du willst auch außerhalb der LARP-Saison dein Schwert schwingen? Du willst deine Technik verbessern? Wir sind eine für alle offene LARP-Waffen-Trainingsgruppe aus Hamburg und adaptieren historische Kampftechniken für das LARP. Bei uns sind alle willkommen, von blutigen Anfänger\*innen bis zu heroischen Ritter\*innen!

LESUNG  
13.00–14.00 UHR

## SEKANDERT-LESUNG MIT MUSIK

FINJA STOLDT

Die Autorin liest über ihre Fantasy-Welt Sekandert, die an das 18. Jahrhundert angelehnt ist. Eine düstere Geschichte um Macht und Magie, Blut und Ehre, Erfolg und Verlust. Zusammen mit einem Barden aus dem unterdrückten Volk der Argols wird sie die Lesung musikalisch begleiten.

LESUNG  
14.00–15.00 UHR

## DÄMONISCHES ERBE

HANNA NOLDEN

„Ally McBeal meets Buffy“! In einem magischen Hamburg der Gegenwart kämpft ein dämonisches Anwaltspaar um die Rettung menschlicher Seelen. Humorvolle Urban Fantasy mit spritzigen Dialogen, verfluchten Artefakten und jeder Menge Situationskomik.

ARENA

FECHTSCHULE

NIXENTEICH

NIXENTEICH

WORKSHOP  
14.00–15.00 UHR

FECHTSCHULE

## Einsteigerworkshop Papier

VEREIN FÜR HISTORISCHE FECHTKUNST LÜNEBURG

Wenn du selbst einmal einen ersten Eindruck vom historischen Fechten bekommen willst, ist dieser praktische Workshop für dich: Wir zeigen dir grundlegende Angriffe und Verteidigungen mit dem Papier. Trainingswaffen werden gestellt, Schutzausrüstung ist nicht notwendig. Max. 20 Teilnehmende.

WORKSHOP  
14.00–14.30 UHR

RABENHORST

## Rollen spiel in Literatur- Wissenschaft und -didaktik

DR. JAN-NIKLAS MEIER, PROF. DR. ULRIKE PREUßER

Jan und Ulrike werfen aus Sicht der Literaturwissenschaft und -didaktik einen Blick auf Tabletop-Rollenspiele und berichten über die Rolle, die das Thema in ihrem Arbeitsbereiche an der Universität Bielefeld spielt.

WORKSHOP  
14.00–14.30 UHR

FROSCHBRUNNEN

## Abenteuer machen, die nicht grottenerschlecht sind

SYSTEM MATTERS VERLAG

Tipps und Ratschläge für die Spielleitung, wie man tolle Abenteuer schreibt und grotten schlechte Abenteuer vermeidet. Verpasse deinen alten Klassikern neue Wendungen, fordere deine Gruppe mit guten Bösewichten heraus und verteile ein paar Geheimnisse. All das und noch viel mehr, findet ihr in diesem Workshop! Außerdem gibt es Tipps für alle, die ihr Abenteuer auch veröffentlichen wollen.

WORKSHOP  
14.30–16.00 UHR

RABENHORST

## Publikums offene Podiumsdiskussion

DR. HENDRIK T. M. FISCHER

Eine längere Diskussionsrunde zu wissenschaftlichen Perspektiven auf Tabletop-Rollenspiele als Medium und Methode schließt unser Symposium ab. Moderiert von Hendrik diskutieren Teilnehmende des Symposiums und freuen sich auf eine rege Beteiligung des Publikums!

KONZERT  
14.00–15.00 UHR

BÜHNE

## Dunkelfels

Dunkelfels spielt für euch Folk der dunkelsten Sorte. Mit extrem tiefgestimmten Saiteninstrumenten und schonungslosen aber zugleich romantischen Texten über Liebe, fantastische Welten und den Tod trifft er mit seinen Songs direkt in die Seele.

LESUNG  
15.00–16.00 UHR

NIXENTEICH

## Mission Horus

ARNE ROSENOW

NASA, ESA und Roskosmos entsenden die erste bemannte Mission zum Mars. Eine sechsköpfige Besatzung errichtet auf dem roten Planeten eine Basisstation und verbleibt dort bis zum Eintreffen der Folgemission. Doch ungeahnte Probleme bedrohen die komplette Mission und das Leben der Astronauten.

WORKSHOP  
15.30–17.00 UHR

FROSCHBRUNNEN

## Von Hirngespinnsten zu Bestsellern: Weg zum belletristischen Exposé

CAROLIN GMYREK

Gute Ideen, flüchtige Gedanken, und dann kommt die Realität dazwischen! Aber keine Sorge, in diesem Workshop lernst du, wie du aus wilden Kopfkino-Szenarien ein unwiderstehliches Belletristisches Exposé zauberst. Erfahre die Geheimnisse hinter packenden Plots, charismatischen Charakteren und cleveren Konflikten. Entdecke den Weg, um die literarische Welt zu verzaubern und deinen Weg zum Bestseller zu bahnen!

KONZERT  
16.00–17.00 UHR

BÜHNE

## Taurus Ferus

Lasst euch von Taurus Ferus in eine Welt voller mitreißender Mittelalterfolkrockklänge entführen! Mit energiegeladenen Eigenkompositionen und traditionellen Gassenhauern in neuem Gewand lassen wir den NordCon auf der Wiese ausklingen.

## GROSSE ABSCHLUSSVERANSTALTUNG

NORDCON-TEAM

Der Klassiker kehrt zurück: Lasst Euch beim großen Gewandungswettbewerb von den Darbietungen der Teilnehmer verzaubern. Anschließend die Große Versteigerung: Vom besonderen Kleinod bis zum Schnäppchen kann alles dabei sein. Feiert mit uns den Abschluss des diesjährigen NordCon!

### AUStELLER\*INNEN

- 100 Questen Gesellschaft e.V.
- Atlantis
- Black Mask Verlag
- Donnerhaus
- Dragon Pulp Games
- EduRPG
- EduTale
- Elbvagabundin
- Eleanoras Gewandungsschmiede
- Erdenstern
- Flyingstyle
- Foxes in Boxes
- Heinrich Tüffers Verlag
- Jasra, die fliegende Händlerin
- Koboldnest
- Lektorat Wechselseitig
- Magister Schauenburg
- Manifest
- Redaktion Phantastik
- Robert Vogel
- Sandy Roses Creative Market
- Spiegelkinder
- Spielwaren Dürr
- Squink Verlag
- Storypunks
- System Matters
- Torsten Low Verlag
- Truant
- Uhrwerk Verlag
- Verlag Zauberfeder
- WarScenery
- Würfelmeistr
- Yvis Nerd And Geek World
- Zaubernadel
- Zaubertrank
- Zombie Zone Germany
- Zwergenfürst

**Vielen Dank  
für deinen Besuch!**

Wir sehen uns wieder beim

**NORDCON**  
**2025**

**13. bis 15. Juni 2025**

