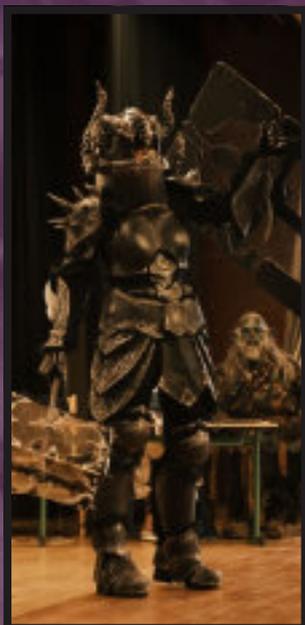


NORDCON

2025

Deutschlands größter unabhängiger Con
für phantastische Spiele und Literatur



PROGRAMMHEFT



**Das komplette Programm findest du
auch im NordCon Wizard:**



Moin!

Herzlich willkommen auf dem 29. NordCon!

Schön, dass Du auch 2025 wieder mit uns in die Welt der Phantasie eintauchst! Auch in diesem Jahr öffnen wir die Tore der Brüder-Grimm-Schule für Deutschlands größten unabhängigen Con für phantastische Spiele und Literatur – und freuen uns darauf, mit Dir gemeinsam drei Tage voller Abenteuer, Geschichten, Lachen und Lernen zu erleben.

Unser Programm ist wieder prall gefüllt: Von klassischen Rollenspielrunden und neuen Brettspiel-Hits über Tabletop-Schlachten und LARP-Action bis hin zu spannenden Lesungen, Konzerten und Workshops ist alles dabei, was das Nerd-Herz höherschlagen lässt. Wie gewohnt findest Du die Rollenspielrunden am Schwarzen Brett, 90 Minuten vor Spielbeginn.

Neu in diesem Jahr: der NordCon Wizard! Unter www.nordcon-wizard.de findest Du jederzeit alle aktuellen Spielrunden, Programmpunkte und Ausstellenden auf einen Blick – ganz bequem auf dem Smartphone oder Tablet. So behältst Du den Überblick und kannst Deinen Con-Besuch noch besser planen.

Ein echtes Highlight ist unsere Kooperation mit Schule & Spiel. Im Lernzelt erwarten Dich spannende Einblicke in das Zusammenspiel von Spiel und Bildung – mit Vorträgen, Workshops und Mitmachaktionen für Lehrkräfte, Pädagog*innen und alle, die das Spiel als Medium ernst nehmen. Schüler*innen der Brettspielklasse stellen ihre Lieblingsspiele vor und laden zum Mitspielen ein.

Wissenschaftlich geht es weiter beim Rollenspiel-Symposium: Hier beleuchten Dozent*innen und Forschende die theoretischen Hintergründe und gesellschaftlichen Potenziale unseres Lieblingshobbys – von Medienwirkung bis Didaktik. Lass Dir diesen Perspektivwechsel nicht entgehen!

Natürlich feiern wir auch Bewährtes: den Tanz auf der Wiese, das Coverposing, Zombiocalypse, Artemis, das Zamonische Lügenduell und nicht zu vergessen den legendären Flohmarkt am Sonntag. Kurz: Der NordCon ist, was Du draus machst – und wir freuen uns, dass Du dabei bist.

Danke, dass Du auf dem Schulgelände nicht rauchst, vapepest oder Alkohol trinkst, und Dein Hund hat bei uns leider keinen Zutritt. Für Müll haben wir Säcke aufgestellt. Super, dass Du keine Stühle und Tische von ihren Plätzen entfernst. Und solltest Du Dich einmal verletzen, erkennst Du die Sanitäter sofort – auch wenn sie etwas cyberpunkmäßig gewandet sind.

Nun genieße ein phantastisches und unvergessliches Wochenende auf dem 29. NordCon.

Viel Spaß!

Dein NordCon-Team

Ein Wort der Warnung

Trotz der großen Sorgfalt, die wir bei der Programmerstellung an den Tag gelegt haben, mag der Fehlerdämon auch hier sein finsternerer Spiel treiben. Es kann also sein, dass einige Daten nicht ganz vollständig oder gar fehlerhaft sind. Ebenso ist es möglich, dass wir einige Programmpunkte spontan ändern oder ausfallen lassen müssen. Außerdem kann es Programmpunkte geben, die es nicht mehr ins Programmheft geschafft haben. Schaut dafür auf die Aushänge, beispielsweise an den Türen der Workshop-Räume. Aktuelle Informationen werden wir Dir direkt beim NordCon sowie über Twitter, Facebook und Instagram mitteilen.

Datenschutzklärung

Auf dem NordCon wird mit mehreren Kameras fotografiert. Wir behalten uns vor, die Aufnahmen im Rahmen des deutschen Rechts weiterzuverwerten.

Impressum

Programmheft zum NordCon 2025

Auflage: 2.000

V. i. S. d. P.: Carsten Praefcke

Herausgeber: NordCon GbR bestehend aus Loge e. V. und RSCT 94 e. V.

Layout: Eric Eichelkraut

Bei den redaktionellen Beiträgen und Bildern liegen alle Rechte bei den Autoren selbst. Insbesondere darf Nachdruck, Vervielfältigung, Weiterverbreitung und Verwendung nur nach vorheriger Zustimmung der jeweiligen Autoren erfolgen.

Bildhinweise

- Fotos auf den Umschlagseiten:
© www.fotografielebensart.de und
© www.legrandblond.com
- Koboldhüter-Illustration:
© Stephanie »Schiraki« Bünger
- Koboldhüter-Wortmarke:
© Dominik Pielarski
- Seitenhintergrund:
Publisher's Choice Quality Stock Art
© Rick Hershey / Fat Goblin Games

Freitag

TABLETOP DURCHGEHEND TURNHALLE

CONQUEST: THE LAST ARGUMENT OF KINGS

BENNI UND CHRIS, PARA BELLUM

Conquest: The Last Argument of Kings – epische Massenschlachten, taktische Tiefe und beeindruckende Miniaturen. Führe Deine Armee in einem dynamischen Tabletop-System zum Sieg und lass Strategie auf epische Schlachten treffen.

SPEZIAL DURCHGEHEND SKRIPTORIUM

FANTASYAUTOREN STELLEN SICH VOR

Im Skriptorium lernt Ihr Fantasyautor*innen kennen, die sich mit ihren aktuellsten Werken auf dem NordCon präsentieren. Kommt einfach vorbei und lasst Euch inspirieren.

BRETTSPIEL DURCHGEHEND BRETTSPIELZELTE

MISSION HASELMUSS

PEGASUS SPIELE

In dem kooperativen Spiel *Mission Haselmuss* ist es Eure Aufgabe, das Eichhörnchen Eddie, durch den herbstlichen Wald, zurück zu seinem Nest zu führen und dabei möglichst wenige seiner Nussvorräte aufzubrauchen.

BRETTSPIEL DURCHGEHEND BRETTSPIELZELTE

NEUHEITEN UND AUCH SPIELEKLASSIKER

BRETTSPIELCAFÉ WÜRFEL & ZUCKER

Das Team vom Brettspielcafé Würfel & Zucker freut sich, Dir auch dieses Jahr wieder zahlreiche Neuheiten und auch Spieleklassiker vorstellen zu dürfen

BRETTSPIEL DURCHGEHEND BRETTSPIELZELTE

QANGO SPIELERUNDEN FÜR KLEIN UND GROß

QANGO SPIELEVERLAG

QANGO ist ein Strategiespiel für zwei Personen mit ganz einfachen Regeln, die Ihr schon in einer Minute verstanden habt. Das Spiel selbst dauert oft weniger als 3 Minuten, und Ihr wollt es immer wieder spielen!

LARP DURCHGEHEND ARENA

SPiEL UND SPAß MIT SCHWERT UND SCHILD

SCHLACHTEN-ORGA

Du wolltest schon immer einmal ein*e Held*in sein? Hier hast Du die Möglichkeit dazu! Mit LARP-Bewaffnung kannst Du Dich mit anderen messen, alleine oder Team. Ob Veteran*in oder Anfänger*in, jung oder alt, bei uns ist jede*r willkommen! Neben dem freien Spiel werden auch verschiedene Szenarien gespielt wie „König des Hügels“ oder „Schnapp' Dir die Flagge“. Kinder und Jugendliche unter 16 Jahren benötigen eine vollständig ausgefüllte und unterschriebene Einverständniserklärung der Erziehungsberechtigten um an den Schlachten teilzunehmen (erhältlich zum Download auf der NordCon-Seite oder von uns vor Ort).

EVENT DURCHGEHEND GYMNASTIKHALLE

ZOMBIECALYPSE

ZOMBIECALYPSE-TEAM

Wir freuen uns schon wie Bolle auf Euch alle, und wie immer heißt es: Achtung, Zombies – Feuer frei! Mit taktischen Schaumstoffbrockenwerfern wehrt Ihr Euch gegen die gehirnfressenden Horden der Zombies in heißer Blaster-Action für alle Spielkinder ab 16 Jahre aufwärts.

BRETTSPIEL 20.00–01.00 UHR TBA*

BLOOD ON THE CLOCKTOWER UND ANDERE DEDUKTIONSSPIELE

DEDUKTIONSSPIELE NORD E. V.

In einem ruhigen Dorf geschehen auf einmal blutige Morde. Kannst Du in diesem Spiel, in dem Empathie und Logik gleichermaßen zum Sieg führen können, die Wahrheit aufdecken? Wir bieten Einstiegsrunden für *Blood on the Clocktower* und andere Deduktionsspiele unter erfahrenen Moderator*innen.

TABLETOP 20.00–24.00 UHR TURNHALLE

GASLANDS

LUDO LIUBICE

Der Lübecker Spielverein Ludo Liubice präsentiert das Tabletop Gaslands zum Ausprobieren! Fahre ein spannendes Death Race in einer endzeitlichen Welt à la *Mad Max*.

* Zum Redaktionsschluss war noch kein genauer Ort bekannt. Wo genau der Programmpunkt stattfindet, entnehmt Ihr den Aushängen. Oder fragt auch gerne an der Info.

ΣΟΦΗΑΒΕΝΔ

EVENT
DURCHGEHEND

RAUM 11, 13, 14, 16

ARTEMIS SBS

ARTEMIS

Die Veteranen von *Artemis Spaceship Bridge Simulator* stellen Euch dieses kreative, kooperative und kommunikative Computerspiel im Stil von *Star Trek* vor. Gemeinsam bemannen wir die Brücke eines Raumschiffs und brechen in die Tiefen des Weltraums auf — zum Erforschen natürlich ... und um den Aliens mal so richtig in den Hintern zu treten! Den gesamten NordCon über wird in den Artemis-Räumen gespielt.

ΔΙΕ ΚΟΒΛΔΗΥΤΕΡ – ΚΙΝΔΕΡΡΟΛΛΕΝΣΠΙΕΛ

Die Koboldhüter sind eine Gruppe Freiwilliger, die auf Rollenspielcons Rollenspielrunden für Kinder von 3 bis etwa 12 Jahren anbieten. Bringt eure kleinen und großen Kinder mit und wir führen sie ins Hobby ein.

Bitte meldet eure Kinder über das Schwarze Brett für die Rollenspielrunden an. Diese werden 90 Minuten vor Beginn dort ausgehängt.

Ihr habt Fragen, dann schreibt gerne an lars-hendrik@kinderrollenspiel.de!



Die Koboldhüter

BRETTSPIEL
DURCHGEHEND

BRETTSPIELZELTE

BOMB BUSTERS

PEGASUS SPIELE

Achtung, Bombenfund! Der Countdown läuft und es ragen allerlei Kabel aus dem Ding hervor. Sie wollten das beste Team ... man hat Euch geschickt! Zerschneidet die richtigen Kabel, sonst geht sie hoch!

TABLETOP
DURCHGEHEND

TURNHALLE

CONQUEST: THE LAST ARGUMENT OF KINGS

BENNI UND CHRIS VON PARA BELLUM

Conquest: The Last Argument of Kings – epische Massenschlachten, taktische Tiefe und beeindruckende Miniaturen. Führe Deine Armee in einem dynamischen Tabletop-System zum Sieg und lass Strategie auf epische Schlachten treffen.

BRETTSPIEL
DURCHGEHEND

BRETTSPIELZELTE

ΔΕΜΟΡΥΠΔΕΝ

ELZNIIR GAMES

Wir bieten euch Demorunden für die Spiele *FATE: Die Verteidiger von Grimheim*, *KeyForge* und *Dead Man's Draw*.

BRETTSPIEL
DURCHGEHEND

BRETTSPIELZELTE

ΔΙΕ ΝΕΥΗΕΙΤΕΝ ΒΟΝ ΠΕΓΑΣΟΣ ΣΠΙΕΛΕ

PEGASUS SPIELE

Spiele unsere Neuheiten! Errichte bei *Dungeon Designer* Dein eigenes Verlies voller Schätze und Monster. Welches wird am Ende punkten? Testet Euer Teamwork: während Ihr bei *Bomb Busters* zusammen eine Bombe entschärfen müsst, geht es bei *Mission Haselnuss* darum Eichhörnchen Ed die zurück zu seinem Nest zu führen.

SPEZIAL
DURCHGEHEND

KRIPTORIUM

ΦΑΝΤΑΣΥΑΥΤΟΡΕΝ ΣΤΕΛΛΕΝ ΣΙΧ ΒΟΡ

Im Skriptorium lernt Ihr Fantasyautor*innen kennen, die sich mit ihren aktuellsten Werken

auf dem NordCon präsentieren. Kommt einfach vorbei und lasst Euch inspirieren.

EVENT
DURCHGEHEND

INFO

ΓΕΩΑΝΔΟΥΓΣΩΕΤΤΒΕΩΕΡΒ CHECK-IN

FEGEFEUER

Höhepunkt der Abschlussveranstaltung und als Klassiker des NordCon nicht wegzudenken: der große Gewandungswettbewerb! Du willst Dich mit den Besten messen? Dann melde Dich jetzt schon an!

BRETTSPIEL
DURCHGEHEND

BRETTSPIELZELTE

ΝΕΥΗΕΙΤΕΝ ΥΠΔ ΑΥΧ ΣΠΙΕΛΚΛΑΣΣΙΚΕΡ

BRETTSPIELCAFÉ WÜRFEL & ZUCKER

Das Team vom Brettspielcafé Würfel & Zucker freut sich, Euch auch dieses Jahr wieder zahlreiche Neuheiten und auch Spieleklassiker vorstellen zu dürfen

BRETTSPIEL
DURCHGEHEND

BRETTSPIELZELTE

QANGO ΣΠΙΕΛΕΡΥΠΔΕΝ ΦÜR ΚΛΕΙΝ ΥΠΔ ΓΡΟΒ

QANGO SPIELEVERLAG

QANGO ist ein Strategiespiel für zwei Personen mit ganz einfachen Regeln, die Ihr schon in einer Minute verstanden habt. Das Spiel selbst dauert oft weniger als 3 Minuten, und Ihr wollt es immer wieder spielen!

LARP
DURCHGEHEND

ARENA

ΣΠΙΕΛ ΥΠΔ ΣΡΑΒ ΜΙΤ ΣΧΩΕΡΤ ΥΠΔ ΣΧΙΔ

SCHLACHTEN-ORGA

Du wolltest schon immer einmal ein*e Held*in sein? Hier hast Du die Möglichkeit dazu! Mit LARP-Bewaffnung kannst Du Dich mit anderen messen, alleine oder Team. Ob Veteran*in oder Anfänger*in, jung oder alt, bei uns ist jede*r willkommen! Neben dem freien Spiel werden auch verschiedene Szenarien gespielt wie „König des Hügels“ oder „Schnapp' Dir die Flagge“. Kinder und Jugendliche unter 16 Jahren benötigen

eine vollständig ausgefüllte und unterschriebene Einverständniserklärung der Erziehungsberechtigten um an den Schlachten teilzunehmen (erhältlich zum Download auf der NordCon-Seite oder von uns vor Ort).

BRETTSPIEL
DURCHGEHEND

BRETTSPIELZELTE

ΣΠΙΕΛΝΕΥΗΕΙΤΕΝ

HEIDELBÄR GAMES

Wir sind mit unseren aktuellen Neuheiten (u. a. *Die kleinen Alchemisten*, *YRO*, *ito*, *Snatch It!* und *Mü & mehr*) sowie unserer kompletten Auswahl an Kartenspielen, darunter *Spicy*, *Tails on Fire* und *Hungry Monkey* vor Ort. Auch einige Titel aus der *Similo*-Reihe und eventuell das brandneue Kennerspiel *Shinjuku* haben wir für Euch dabei.

EVENT
DURCHGEHEND

GYMNASTIKHALLE

ZOMBIECALYPSE

ZOMBIECALYPSE-TEAM

Wir freuen uns schon wie Bolle auf Euch alle, und wie immer heißt es: Achtung, Zombies – Feuer frei! Mit taktischen Schaumstoffbrockenwerfern wehrt Ihr Euch gegen die gehirnfressenden Horden der Zombies in heißer Blaster-Aktion für alle Spielkinder ab 16 Jahre aufwärts.

TABLETOP
09.00–18.00 UHR

TURNHALLE

DROPZONE COMMANDER DEMOSPIELE

BASTI UND THORE, RSCT

Dropzone Commander ist ein Sci-Fi-Tabletop-Spiel für massive Schlachten zwischen zwei oder mehr Spielern. Auf Euch wartet eine taktische und temporeiche Herausforderung, bei der schnelles Denken und Anflüge von Genialität häufig den Sieg bringen.

TABLETOP
09.00–18.00 UHR

TURNHALLE

FREEBOOTER'S FATE DEMOSPIELE

MICHI UND ALEX, RSCT

Freebooter's Fate ist ein schnelles und taktisches Skirmish-Tabletop. Es hat alles, was ein Freibeu-

ter*innenherz begehrt: Raubgierige Piraten*innen, blitzende Goldschätze, Zombieoktopusse, Dodos! Arr!

TABLETOP
AB 10.00 UHR

TURNHALLE

ONEPAGE RULES TESTRUNDE

DICE AND SEA

OnePageRules ist ein leicht zugängliches Tabletop-Wargame mit schnellem, ausgewogenem und „Free-to-Play“-Regelwerk – eine Seite genügt. Kommt vorbei und testet eine Runde. Wir zeigen Euch gern, wie günstig der Einstieg ins Tabletop-Hobby sein kann, und geben Euch Tipps und Tricks mit auf den Weg.

BRETTSPIEL
10.00–1.00 UHR

TBA*

BLOOD ON THE CLOCKTOWER UND ANDERE DEDUKTIONSSPIELE

DEDUKTIONSSPIELE NORD E. V.

In einem ruhigen Dorf geschehen auf einmal blutige Morde. Kannst Du in diesem Spiel, in dem Empathie und Logik gleichermaßen zum Sieg führen können, die Wahrheit aufdecken? Wir bieten Einstiegsrunden für *Blood on the Clocktower* und andere Deduktionsspiele unter erfahrenen Moderator*innen.

WORKSHOP
10.00–11.00 UHR

FECHTSCHULE

LANGSCHWERT- UND RAPIERFECHTEN FÜR EINSTEIGER*INNE*INNE

VEREIN FÜR HISTORISCHE FECHTKUNST LÜNEBURG

Wenn Du selbst einen Eindruck vom historischen Fechten bekommen willst, ist dieser praktische Workshop für Dich: Wir zeigen Dir grundlegende Angriffe und Verteidigungen mit Langschwert oder Rapier. Parallele Workshops für Langschwert und Rapier, Trainingswaffen werden gestellt, Schutzausrüstung wird nicht benötigt.

WORKSHOP
10.00–11.00 UHR

FECHTSCHULE

SCHNUPPERTRAINING SCHWERTSCHAUkampF

SCHULE FÜR MITTELALTERLICHEN
SCHWERTSCHAUkampF

Wolltest Du schon immer mal mit einem Langschwert das Publikum beeindrucken? Wir zeigen Dir in kurzer Zeit wie Du Dich in einem Schaukampf sicher bewegst und verteidigst. Waffen und Handschuhe werden gestellt, das Einzige, was Du brauchst, sind Interesse und Spaß miteinander etwas zu probieren.

TABLETOP
10.00–18.00 UHR

TURNHALLE

4 SPANNENDE TABLETOP SPIELSYSTEME

TABLETOP NORD E. V.

Der Tabletop Nord e. V. präsentiert spannende Spielsysteme: *Warhammer 40.000*, *Star Wars: Legion*, *Freebooter's Fate* und *Ascending Fate* – Strategiespiele voller Action, Spaß und Atmosphäre für Neueinsteiger*innen und Veteranen*innen!

TABLETOP
10.00–18.00 UHR

TURNHALLE

TRENCH CRUSADE: DER KAMPF UM DIE ST. MICHAELIS

TABLETOP-FREIBEUTER

Tauche ein in die düstere Welt von *Trench Crusade*, wo der Erste Weltkrieg und die Kreuzzüge miteinander verschmelzen, während die Hölle auf Erden wütet. Verschiedene Gruppierungen von Kämpfer*innen warten in wundervoll bemalten Schützengräben auf Eure Befehle.

TABLETOP
10.00–20.00 UHR

TURNHALLE

RUNE – SAGA OF HEROES DEMOSPIELE

TORBEN RIEMANN UND CHRISTOPH SCHRÖDER

RUNE – Saga of Heroes ist ein Kartenspiel, bei dem die Spielenden die Held*innen Walhallas in den Kampf führen. Die Spielenden treten mit zwei Kartendecks gegeneinander an, um die Held*innen der Mitspielenden zu besiegen. Dabei denkt *RUNE* klassische Spielmechaniken neu

und stellt mit einem Zwei-Deck-System eine einzigartige Neuerung dar.

TABLETOP
10.00–24.00 UHR

TURNHALLE

GASLANDS

LUDO LIUBICE

Der Lübecker Spieleverein Ludo Liubice präsentiert das Tabletop Gaslands zum ausprobieren! Fahre ein spannendes Death Race in einer endzeitlichen Welt à la *Mad Max*.

TABLETOP
AB 11.00 UHR

TURNHALLE

BATTLETECH ALPHASTRIKE GROßSZENARIO

5TH SYRTIS FUSILIERS, MECHFORCE GERMANY

Die erste Schlacht um Outreach – bist Du bereit, Geschichte zu schreiben? Am 15. Oktober 3067 bricht das Chaos über Outreach herein. Schließe Dich den tapferen Verteidigern um Jamie Wolf an und rette Outreach – oder kämpfe Seite an Seite mit Wayne Waco und entfessele den Zorn der Waco Rangers gegen die verhassten Clanner! **Dieser Programmpunkt startet am Sonnabend um 11 Uhr und endet am Sonntagabend.**

TABLETOP
AB 11.00 UHR

TURNHALLE

BATTLETECH FREE-4-ALL

5TH SYRTIS FUSILIERS, MECHFORCE GERMANY

Die 5th Syrtis Fusiliers öffnen erneut die Tore zu ihrem legendären Wallace Land! Stürze Dich in den Kampf, solange noch Mechs im Hut sind – und zeige allen, was Du drauf hast: Mut, Taktik, Feuerkraft und natürlich das nötige Würfelglück! Ruhm erwartet Dich – und Preise gibt's von der Battletech Zentrale Hamburg!

EVENT
AB 11.00 UHR

JUGGER-FELD

JUGGER

GTV 72

Ein echter Sport, in dem zwei Mannschaften versuchen durch Erreichen eines „Tores“ Punkte zu machen und mit Waffengewalt die Gegner*innen ihrerseits davon abzuhalten.

JUGGER IM GYMNASTIK- UND TURNVEREIN 1972 E. V.

Jugger verbindet Fechten und Rugby. Zwei Teams mit jeweils fünf Spieler*innen kämpfen um einen Spielball („Jugg“ oder „Schädel“). Vier der fünf Spieler*innen sind mit Pompfen (gepolsterten Spielgeräten) ausgestattet und versuchen, mit diesen die Gegenspieler*innen als erstes zu treffen. Wenn ein*e Spieler*in von einer Pompfe getroffen wird, muss sie*er eine Zeitstrafe absitzen. Nur die*der Läufer*in (5. Spieler*in) eines Teams darf den Spielball aufnehmen und durch das Stecken in dem gegnerischen Mal auf dem Boden nahe der Feldlinie punkten.

Der Aspekt des Zweikampfes ist essenziell, aber ohne Teamwork geht nichts. Und wie bei einer guten Band gilt: Die Summe der Faktoren ist größer als die Einzelkomponenten. Jugger rockt.

Unsere Gruppe ist vielfältig. Freizeitsportler*innen und Spieler*innen mit Wettkampfabitionen sind gleichermaßen willkommen. Während des Trainings konzentrieren wir uns auf Techniken mit Pompfe und Spielball, sowie auf das Mannschaftsspiel. Eine Grundfitness und Lernbereitschaft ist ein großes Plus.

Schaut gerne auf unserem Discord-Server vorbei. Dort findet die Trainings- und Mannschaftsorganisation statt.

TERMINE

montags und mittwochs, jeweils 18.30 bis 20.30 Uhr, Schule Stengelestraße, 22111 Hamburg, Freigelände

KONTAKT

Tel.: 0174 602 49 23 (Jan Philipp Tambke)

E-Mail: jugger@gtv.72.de



Hier geht's zum
Jugger-Discord.

* Zum Redaktionsschluss war noch kein genauer Ort bekannt. Wo genau der Programmpunkt stattfindet, entnehmen Sie den Aushängen. Oder fragt auch gerne an der Info.

SCHULE & SPIEL – DIE BILDUNGS-SPIELER*INNEN

Du arbeitest im Bildungskontext und wolltest immer schon mal Spiele im Unterricht oder im pädagogischen Umfeld nutzen? Dann bist Du bei uns genau richtig. „Schule und Spiel“ ist eine Initiative, die sich für das Medium (Gesellschafts-)Spiel in Bildungs- und Betreuungseinrichtungen einsetzt. Und Du hast die Möglichkeit, bei uns im Zelt diverse Spiele auszuprobieren, mit Schüler*innen der Brettspielklasse der Stadtteilschule Horn ins Gespräch zu kommen, unterschiedliche Fachleute

zu befragen und gerne auch Deine eigene Expertise mit uns zu teilen.

Triff uns in unserem „Lernzelt“. Außerdem werden Vorträge zu den Themen „Chemie und Spiel“, „Sprachspiele“, „Wirkung von Spielen“ sowie „Spiele = Bildung“ gehalten.



Schule & Spiel

BRETTSPIEL
AB 11.00 UHR LERN-ZELT SCHULE & SPIEL

SPIELE SPIELER*IN ERKLÄREN

BRETTSPIELKLASSE DER STADTTEILSCHULE HORN

Schüler*innen erklären Spiele, die sie im Fach- oder Vertretungsunterricht spielen.

WORKSHOP
11.00–12.00 UHR FECHTSCHULE

LANGSCHWERT- UND RAPIERFECHTEN FÜR EINSTEIGER*INNEN

VEREIN FÜR HISTORISCHE FECHTKUNST LÜNEBURG

Wenn Du selbst einen Eindruck vom historischen Fechten bekommen willst, ist dieser praktische Workshop für Dich: Wir zeigen Dir grundlegende Angriffe und Verteidigungen mit Langschwert oder Rapier. Parallele Workshops für Langschwert und Rapier, Trainingswaffen werden gestellt, Schutzausrüstung wird nicht benötigt.

LESUNG
11.00–12.00 UHR NIXENTEICH

DARK LETTERS

SASCHA ZURAWZCAK

Vampire sind die Leidenschaft von Malcolm, der als Backpacker eine Reise nach Rumänien unternimmt. Eine Immobilie soll vor dem Verkauf als „geisterfrei“ präsentiert werden – was verbirgt

sich hinter den strengen Anweisungen des Vorbesitzers? Ein Herr und sein Diener übernachten 1346 in einer geheimnisvollen uralten Abtei. Mystriöse Ereignisse ziehen uns in ihren Bann!

WORKSHOP
11.00–12.00 UHR FECHTSCHULE

SCHNUPPERTRAINING SCHWERTSCHAUkampF

SCHULE FÜR MITTELALTERLICHEN SCHWERTSCHAUkampF

Wolltest Du schon immer mal mit einem Langschwert das Publikum beeindrucken? Wir zeigen Dir in kurzer Zeit wie Du Dich in einem Schaukampf sicher bewegst und verteidigst. Waffen und Handschuhe werden gestellt, das Einzige, was Du brauchst, sind Interesse und Spaß miteinander etwas zu probieren.

TURNIER
11.00–12.00 UHR ARENA

TURNIERE DER KLEINEN HELD*INNEN

SCHLACHTEN-ORGA

Für Kinder zwischen 6 und 10 Jahren. Hier wird es ein „Alle gegen Alle“ im „Last Man Standing“-Stil geben. **Anmeldung vor Ort bitte bis spätestens 10 Minuten vor Start.** Dabei sein lohnt sich!

WORKSHOP
11.00–12.30 UHR RABENHORST

MÄRKTE, MAVERN, METROPOLEN

TOBIAS „TIGGER“ HAMELMANN

Abenteuer in urbaner Umgebung gibt es in allen Rollenspiel-Welten, ob in postmodernen Hinterhöfen oder in mittelalterlichen Fantasystädten. Manche Elemente kommen in allen Stadtabenteuern vor, andere kann man individuell zurechtschneiden. Wie das funktioniert und wie Urbanität auf Spannung und Plot einzahlt, soll hier interaktiv betrachtet werden.

LARP
11.00–20.00 UHR AUF DEM GESAMTEN GELÄNDE

WER WIRD BABA YAGA?

CHRISTIAN BUGGEDEI

Baba Yaga, die coolste Sau der Kühnen Intriganten Logistischer Lochmacher Erwerbs Romantiker (K.I.L.L.E.R.) ist tot. Nun geht es um die Würst: Wer wird Baba Yaga und kann diesen Shootout für sich gewinnen? Anmelden bei der Zombiocalypse! Mini-Action-LARP auf fast dem gesamten Gelände Mehr Infos unter <https://babayaga.5f9.de>

TABLETOP
11.00–23.00 UHR TURNHALLE

FROSTGRAVE

LUDO LIUBICE

Der Lübecker Spieleverein Ludo Liubice präsentiert das Tabletop *Frostgrave* zum ausprobieren! Schlüpfte in die Rolle einer*s mächtigen Zauberkundigen, die*der mit seinem Gefolge Artefakte in der Ruinenstadt sucht.

LESUNG
12.00–13.00 UHR NIXENTEICH

LOVE ME, FOR I AM PERFECT

BIRGIT BÖHM

Birgit liest für Euch aus ihrer fiktionalen Erzählung für junge Erwachsene über eine besondere Begabung, die „Synästhesie“. Die synästhetisch wahrnehmende „Juli“ erlebt alltägliche, beglückende, aber auch lebensbedrohliche Situationen. Oft ist das ein Farbenrausch. Macht zudem einen „Synnie-Test“ bei Birgit.

WORKSHOP
12.00–13.00 UHR FARMION

HISTORISCHES TANZEN

FARMION

In unserem kleinen Workshop lernen wir zusammen einige einfache Kreis- und Gassentänze vom Mittelalter bis später Barock. Alle sind willkommen, ob Tanz-Neuling, Veteran*in oder Typ „Zwei linke Füße“.

EVENT
12.00–13.00 UHR FECHTSCHULE

VORFÜHRUNG SCHWERTSCHAUkampF

SCHULE FÜR MITTELALTERLICHEN SCHWERTSCHAUkampF

Die Kämpfer*innen der Schule werden im Rahmen eines Turniers miteinander kämpfen und eine spontane und unterhaltsame Show bieten. Dabei werden unterschiedliche Waffen und Techniken eingesetzt. Zusätzlich erläutern wir die Philosophie hinter den Techniken.

BRETTSPIEL
12.15–13.00 UHR WERKRAUM

WIE SPIELE WIRKEN UND WARUM

PETER LEMCKE, SCHULE & SPIEL

Peter erklärt in diesem Workshop, wie Spiele auf Motivation, Lernen und soziale Prozesse wirken. Anhand theoretischer Grundlagen und praktischer Beispiele zeigt er, warum Spiele im Unterricht mehr als nur „Spaß“ sind – sie fördern tiefes Lernen, Selbstwirksamkeit und Teamfähigkeit. Ideal für alle, die didaktisch fundiert spielen wollen.

WORKSHOP
12.30–14.00 RABENHORST

BLICK ÜBER DEN GROßEN WÜRFELPOOL - AMERIKANISCHES VS. DEUTSCHES ROLLENSPIEL

LARS SCHILLING

Der amerikanische Einfluss auf unser Hobby ist groß und wächst mit dem aktuellen Erfolg von D&D immer weiter. Das lässt einen leicht übersehen, dass sich unsere Rollenspielkultur in vielen Aspekten ganz anders ist als die in den USA.

Und man kann seinen Horizont stark erweitern, indem man die beiden vergleicht.

WORKSHOP
12.30–14.00 UHR FROSCHBRUNNEN

DAS ABENTEUER AUF KURS HALTEN

SARAH JACOB, DANIEL NEUGEBAUER

Als Spielleitung hat man alle Hände voll zu tun, das Abenteuer auf Kurs zu halten. Wie bereite ich einen guten Spielabend vor und Sorge dafür, dass aus dem Oneshot keine Kampagne wird? Wie motiviere ich die Spielenden und ihre Charaktere? Sarah und Daniel geben Tipps, wie man als SL erfolgreiche Spielabende meistert und freuen sich auf Eure Fragen!

WORKSHOP
13.00–14.00 UHR FECHTSCHULE

LANGSCHWERT- UND RAPIERFECHTEN FÜR EINSTEIGER*INNEN

VEREIN FÜR HISTORISCHE FECHTKUNST LÜNEBURG

Wenn Du selbst einen Eindruck vom historischen Fechten bekommen willst, ist dieser praktische Workshop für Dich: Wir zeigen Dir grundlegende Angriffe und Verteidigungen mit Langschwert oder Rapier. Parallele Workshops für Langschwert und Rapier, Trainingswaffen werden gestellt, Schutzrüstung wird nicht benötigt.

WORKSHOP
13.00–14.00 UHR NIXENTEICH

ROLLENSPIEL-SELFPUBLISHING: ERFAHRUNGEN & LEHREN

ALEXANDER LENZ

Rollenspiel macht kreativ. Rasch wird aus ein paar Ideen eine Sammlung oder ein ganzes Werk. Aber wie macht man jetzt weiter und welche Möglichkeiten hat man ohne Verlag im Hintergrund? Ein Workshop über Bücher, Rechnungen und interessante Fragen für Self-Publisher.

WORKSHOP
13.00–14.00 UHR FECHTSCHULE

SCHNUPPERTRAINING SCHWERTSCHAUKAMPF

SCHULE FÜR MITTELALTERLICHEN SCHWERTSCHAUKAMPF

Wolltest Du schon immer mal mit einem Langschwert das Publikum beeindrucken? Wir zeigen Dir in kurzer Zeit wie Du Dich in einem Schaukampf sicher bewegst und verteidigst. Waffen und Handschuhe werden gestellt, das Einzige, was Du brauchst, sind Interesse und Spaß miteinander etwas zu probieren.

TURNIER
13.00–14.00 UHR ARENA

TURNIER DER JUNGEN HELD*INNEN SCHLACHTEN-ORGA

Für Jugendliche zwischen 11 und 15 Jahren. Im Modus „K.O.-Turnier“ wird sich zeigen, wer die mächtigsten Held*innen sind. Wer wird als Sieger*in hervorgehen? **Anmeldung vor Ort bitte bis spätestens 10 Minuten vor Start.** Dabei sein lohnt sich.

LESUNG
13.00–14.30 UHR BREMEN

IM SCHATTEN SIMYALAS – DIE RUINEN DER ELFEN

LENA FALKENHAGEN UND THOMAS FINN

Der Namenlose Gott greift nach den Ruinen der Elfenstadt Simyala. Die Jahrmarktszauberin Franya, der Halbelf Lindion und der Adelige Wulphardt geraten zwischen die Mühlsteine großer Mächte. Die Skaldin Eyvin bricht aus Thorwal auf, um ihren Vater Beorn „den Blender“ zu retten. Kann sie den Kaperfahrer aus den Klauen einer Elfenzauberin befreien?

BRETTSPIEL
13.15–14.00 UHR WERKRAUM

SPRACHSPIELE

ELKE, SCHULE & SPIEL

Wie man Spiele einsetzt, um Sprache, Kreativität und Kommunikation zu fördern. In der Schule, im DaZ-Kontext und zu Hause.

WORKSHOP
13.15–15.00 UHR LERN-ZELT SCHULE & SPIEL

ROLLENSPIELE MIT HISTORISCHEN KONTEXT

BERND, RSCT94

Rollenspiele führen einen meist in fremde Welten, aber es kann auch vorkommen, dass sie uns in fremde Zeiten bringen. Ob in die Antike, ins Frankreich des 17. Jahrhunderts oder den amerikanischen Westen Ende des 19. Jahrhunderts so wie einiges dazwischen. Bernd stellt einige dieser Systeme vor und gibt Hinweise, wie diese auch im Unterricht genutzt werden können.

WORKSHOP
14.00–15.00 UHR FECHTSCHULE

FECHTEN MIT LANGSCHWERT, RAPIER UND SÄBEL

VEREIN FÜR HISTORISCHE FECHTKUNST LÜNEBURG

Wir zeigen und erklären Techniken und freie Gefechte mit Langschwert, Rapier und Säbel. Was sind Gemeinsamkeiten und Unterschiede? Warum ficht man Säbel nur alleine, aber Rapier auch mit Linkhanddolch oder Faustschild? Wie kann man mit zwei Rapiere fechten, und warum ist das Langschwert die vielfältigste der europäischen Fechtwaffen?

WORKSHOP
14.00–15.00 UHR NIXENTEICH

SHADOWRUN REDAKTIONSTALK

MEL HELKE

Was passiert in der deutschen Shadowrun-Redaktion, mit was für Produkten für das beliebte PnP kann man demnächst rechnen und wie arbeiten die da eigentlich? Redakteurin Mel plaudert aus dem Nähkästchen und stellt sich euren Fragen zu Welt, System und warum es eigentlich so läuft, wie es läuft.

WORKSHOP
14.00–15.00 UHR RABENHORST

SESSION 0 – WARUM MAN ERST REDEN UND DANN WÜRFELN SOLLTE!

MANUEL CASIELLES

Es hat mal wieder gekracht in deiner Spielrunde und Ihr hattet kein gutes Spielerlebnis? Das liegt

vielleicht daran, dass Ihr vor dem ersten Spielabend nicht (genug) miteinander gesprochen habt. Eine „Session 0“ kann Streit und viel Frust vorbeugen. In dem Kurzvortrag soll erklärt werden, was eine „Session 0“ überhaupt ist, wie sie gestaltet wird und worin ihre Chancen und Grenzen liegen.

SPEZIAL
14.15–15.00 UHR WERKRAUM

SPIELE = BILDUNG?!

MARKUS BÖTTCHER, SCHULE & SPIEL

Ein Kursvortrag von Markus Böttcher aus Kiel, Diplom-Sozialpädagoge, Lehrkraft mit erstem Staatsexamen und Fachkraft für Gesellschaftsspiele. Der Vortrag erläutert Möglichkeiten zur Schulung pädagogischen Personals zur Verbesserung der Kommunikationsfähigkeiten und der Lernbereitschaft bei Kindern und Jugendlichen im pädagogischen Kontext.

WORKSHOP
15.00–16.00 UHR RABENHORST

IMPROVISATION UND ERZÄHLRECHTE

MARCO ANSING

Was passiert, wenn Spielleitungen Erzählrechte teilen und öfters mal „Ja“ sagen? Mehr Spaß, mehr Überraschung, mehr gemeinsame Geschichten! Marco Ansing zeigt in diesem Workshop, wie Erzählrechte sinnvoll abgegeben werden und wie Spielleitungen elegant improvisieren. Er teilt Ideen für lebendige Runden mit Wohlühlgarantie und gibt kreative Impulse für Spielleitungen und Spielende gleichermaßen.

WORKSHOP
15.00–16.00 UHR FECHTSCHULE

LANGSCHWERT- UND RAPIERFECHTEN FÜR EINSTEIGER*INNEN

VEREIN FÜR HISTORISCHE FECHTKUNST LÜNEBURG

Wenn Du selbst einen Eindruck vom historischen Fechten bekommen willst, ist dieser praktische Workshop für Dich: Wir zeigen Dir grundlegende Angriffe und Verteidigungen mit Langschwert oder Rapier. Parallele Workshops für Langschwert und Rapier, Trainingswaffen

werden gestellt, Schutzausrüstung wird nicht benötigt.

WORKSHOP
15.00–16.00 UHR

FECHTSCHULE

SCHNUPPERTRAINING SCHWERTSCHAUKAMPF

SCHULE FÜR MITTELALTERLICHEN
SCHWERTSCHAUKAMPF

Wolltest Du schon immer mal mit einem Langschwert das Publikum beeindrucken? Wir zeigen Dir in kurzer Zeit wie Du Dich in einem Schaukampf sicher bewegst und verteidigst. Waffen und Handschuhe werden gestellt, das Einzige, was Du brauchst, sind Interesse und Spaß miteinander etwas zu probieren.

WORKSHOP
15.00–16.00 UHR

BÜHNE

TANZEN AUF DER WIESE AFON

Afon (bisher bekannt als Noria) freut sich wie jedes Jahr darauf, mit alten Bekannten und neuen Interessierten einige typische LARP- und Mittelaltermarkt-Tänze zu tanzen. Vorkenntnisse sind nicht notwendig.

TURNIER
15.00–16.00 UHR

ARENA

TURNIER DER ABENTURER*INNEN SCHLACHTEN-ORGA

Ab 16 Jahren. Im Modus „K.O.-Turnier“ treten die Teilnehmenden in diesem Turnier an. **Anmeldung vor Ort bitte bis spätestens 10 Minuten vor Start.** Dabei sein lohnt sich!

EVENT
15.00–18.00 UHR

BREMEN

ROLLENSPIEL AUF DER BÜHNE MIT DEM LITPACK

LENA FALKENHAGEN, TOM FINN, TOM ORGEL, CARSTEN STEENBERGEN, MHÁIRE STRITTER, LISANNE SURBORG

Tischrollenspiel mit Profis auf der Bühne: Das LitPack spielt Geschichten vor laufender Kamera oder vor Publikum, wie zum Beispiel auf der

Leipziger Buchmesse, oder wie hier auf dem NordCon. Mháire Stritter führt das LitPack in ein DSA-Szenario in Aventurien mit Dragonbane, das in Lena Falkenhagens und Tom Finns Simyala-Romane *Ruinen der Elfen* und *Bote der Finsternis* eingebunden ist.

WORKSHOP
15.15–17.00 UHR

WERKRAUM

IM BRETTSPIEL VON WEIMAR BIS WASHINGTON ...

SCHLESWIG-HOLSTEIN SUMMER SCHOOL E. V.

Demokratie- und Medienbildung mit dem Brettspiel *Weimar: Der Kampf um die Demokratie – das Spiel* ist unter Pädagogen beliebt. Aber wie kommt ein Expertenspiel in den Unterricht? Der Workshop stellt das Projekt *Weimar – Woche der Demokratie* vor. Grundlage ist ein Planspiel der Hochschule St. Gallen, welches seit über 40 Jahren praktiziert und von Unternehmen finanziert wird.

WORKSHOP
15.30–17.00 UHR

FROSCHBRUNNEN

DIE ZWERGE – ENTWERFT MIT UNS DIE WÄCHTER DES GEBORGENEN LANDES!

CAT, RAFFA UND BEN, SQUINK-VERLAG

Wir arbeiten derzeit am Rollenspiel zur Fantasie-Saga *Die Zwerge* von Markus Heitz, geben Euch einen Einblick und schaffen mit Euch erste Wächter des Geborgenen Landes. Ihr seht Skizzen des Artworks, die Entwürfe zu den Völkern und Klassen. Entwerft mit uns Archetypen, die wir als offizielle Startcharaktere herausgeben werden ... und vor Ort mit Skizzen dazu beginnen.

WORKSHOP
16.00–17.00 UHR

FECHTSCHULE

LANGSCHWERT- UND RAPIERFECHTEN FÜR EINSTEIGER*INNEN

VEREIN FÜR HISTORISCHE FECHTKUNST LÜNEBURG

Wenn Du selbst einen Eindruck vom historischen Fechten bekommen willst, ist dieser praktische Workshop für Dich: Wir zeigen Dir

ROLLENSPIELCLUB TORNESCH 94 E. V.

Seit unserer Gründung 1994 haben wir uns jeden Samstag in unseren Vereinsräumen zum Rollenspielspiel getroffen. Das sind mittlerweile weit über 1.000 Treffen und noch viel mehr Spielrunden gewesen.

In unseren Schränken stehen eine umfangreiche Auswahl an Regelwerken und Hintergrundbänden sowie weit über 200 Brett- und Kartenspiele.

Etwa 50 jung gebliebene Menschen im Alter von 15 bis 50 Jahren sind bereits überzeugte Mitglieder unseres Vereins. Gehörst auch Du bald dazu?

Unsere Treffen finden jeden Sonnabend ab 14 Uhr in Uetersen (Bleekerstraße 3) im Herzen des Kreises Pinneberg statt. Wer neugierig geworden ist, kann gerne unverbindlich bei uns vorbeischauen.

Mehr Informationen auch im Internet auf www.rsct94.de



Triff uns auf Discord!

CONTOR 2025

Wann?

Sa, 8. November, 09:57 Uhr bis
So, 9. November, 18.23 Uhr

Wieviel?

Zahl, so viel Du willst.

Was?

- Brett-, Rollenspiel und Tabletop
- Spaß und Spannung
- Freunde

Infos?

- www.rsct94.de
- www.facebook.com/rollenspielclub

TABLETOP-TREFF

Jeden 2. und 4. Samstag im Monat veranstalten wir ab 14 Uhr einen Tabletop-Treff im Stadtwerkehaus (Parkstraße 1, Uetersen).

BRETTSPIELZELTE

FARMION

ARENA

FECHTSCHULE

JUGGER-FELD

FECEFEUER-ORGA

SANI-ZELT

MARKTPLATZ

AUSSTELLENDE
IN DER TURNHALLE

- 5th Syrris Fusiliers, MechForce Germany
- Ann-Marie Rechter
- Atlantis
- Dice 'n Sea
- Dorothee Witstock
- FeyTiane
- Ludo Lübbec e. V.
- Para Bellum
- RSTC94
- Sven Petersen
- Tabletop-Freiberuer
- Tabletop Nord e. V.

AUSSTELLENDE
AUF DEM MARKTPLATZ UND IN
DEN BRETTSPIELZELTEN

- Black Mask Verlag
- Donnerhaus
- Dragon Pulp Games
- Elemoras Gewandungsschmiede
- Elzmir Games
- Heidelbär Games
- Jassa die fliegende Händlerin
- Pegasus
- QANGO Spieleverlag
- Schule & Spiel
- System Matters
- Uhrwerk Verlag
- Verlag Zauberfeder
- Würfel & Zucker
- Yvis Nerd And Geek World
- Zaubermodell
- Zaubertrank

NIXENTEICH

LEARN-ZEIT
SCHULE & SPIEL

RABEN-
HORST

WERK-
STATT

CATERING
(SITZBEREICH)

INFO
(+ AUSSTELLENDE) AUSHÄNGE

GATERING
(+ AUSSTELLENDE)

SPIELPLATZ

BREMEN
WC ♀

CONTAINER
(1001, 1002, 1011)
SCHLAFSAAL

EINGANG

OBERGESCHOSS

0111

0110

0109

0105

0104

0103

0102

0101

WC ♂

WC ♀

0004

0003

0002

FROSCH-
BRUNNEN

BÜHNE

TURNHALLE
(BRETTSPIELE,
TABLETOP & ATELIER)

DUSCHE ♀

WC ♂

ZOMBIECALYPSE

WC ♂

DUSCHE

WC ♀

DUSCHE

MARKT-
HALLE

WC ♀

KINDER-
BETREUUNG

WC ♀

DUSCHE

WC ♂

51

42

52

KINDER-
ROLLENSPIEL

WC ♀

41

141

142

152

OBERGESCHOSS

WC ♀

36

35

34

33

32

31

GARDEROBE

WC ♀

26

25

24

23

22

21

SCRIPTORIUM

WC ♂

16

15

14

13

12

11

ARTEMIS-
FLOTTE

AUSSTELLENDE
IM BEREICH CATERING

EduRPC

Foxes in Boxes

Heinrich Tüffers Verlag

Das Kontor

Redaktion Phantastik

Das Schwarze Schwert

Spiegelkinder/Squimk Verlag

Storypunks

Torsten Low Verlag

AUSSTELLENDE
IN DER MARKTHALLE

Atlantis

Erik Harlandt

Flyingsyle

Illustratorin Lara Stürmer

Independent Bookworm

JP Stories Verlag

Justin Barthel

Koboldnest

MamifestGames

Vortex Verlag

DIE LOGE E. V.

Du suchst gleichgesinnte Rollen- und Brettspieler* innen? Du hast schon lange eine Idee für eine Veranstaltung im phantastischen Bereich und möchtest diese in die Tat umsetzen? Bei „Die Loge e. V.“ aus Hamburg findest Du all das: verschiedene Spielrunden und eine Organisationsplattform.

Wir können Dir mit Startkapital, der rechtlichen Absicherung und Hilfe zur Seite stehen. Wir helfen Dir, Gleichgesinnte zu finden oder unterstützen Dich bei Veranstaltungen wie Rollenspielcons, Brettspieltreffen, Lesungen und LARPs etc.



AKTUELL VERANSTALTEN WIR:

- den NordCon (www.nordcon.de) zusammen mit dem RSCT 94
- die Nacht: ein Rollenspielcon, der sich nur um das Thema Horror dreht (www.die-loge.de)
- Farpoint Station, unser wöchentliches Rollenspieltreffen mittwochs ab 18 Uhr an der Uni Hamburg
- die Brett: ein Brettspielcon, den wir gemeinsam mit Spielkultur Hamburg e. V. organisieren (www.brett-hamburg.de)
- die Norddeutsche Autorenbühne: Sechs Autoren laden zu einem literarischen Abend ein. Von Krimis, über Fantasy, Horror bis Science-Fiction ist alles dabei.
- Artemis, der Spaceship Bridge Simulator, bei dem Du einen Platz auf der Kommandobrücke eines Raumschiffs übernimmst und gefährliche Missionen überstehst.

Die Loge e. V. gibt es seit 1996 und wir sind ein gemeinnütziger Verein mit aktuell 40 aktiven Mitgliedern.

Weitere Informationen findest Du unter www.die-loge.de

grundlegende Angriffe und Verteidigungen mit Langschwert oder Rapier. Parallele Workshops für Langschwert und Rapier, Trainingswaffen werden gestellt, Schutzausrüstung wird nicht benötigt.

WORKSHOP
16.00-17.00

RABENHORST

WERKZEUGE DES MEISTERS

IVO MERSIOWSKY

Was bleibt von der Kunst des Spielleitens, wenn künstliche Intelligenz in Sekundenschnelle Abenteuer generieren kann? Was lehren uns die Old School Revival-Bewegung und neue Indie-Rollenspiele? Welche Fähigkeiten können Spielleiter*innen weiterentwickeln, die durch KI ergänzt statt abgelöst werden? Anhand wichtiger Stilelemente und Techniken wollen wir die Werkzeuge des Meisters schärfen.

LESUNG
16.00-17.00 UHR

NIXENTEICH

YAY! THERE

S. RAYKER (SONJA RÜTHER)

Coming-of-age trifft auf K-Pop. S. Rayker liest aus dem neuen Roman *Yay! There*, der sich um Mobbing, Trauer und die heilende Kraft von Freundschaft und Liebe dreht. Im besonderen Setting einer Welttournee nimmt S. Rayker die Leserschaft auf eine ganz besondere Reise mit, die zudem Einblicke in die sehr eigene K-Pop-Industrie gewährt. Eine Lesung für Literaturbegeisterte ab 14 Jahre.

WORKSHOP
16.00-17.00 UHR

FECHTSCHULE

SCHNUPPERTRAINING SCHWERTSCHAUkampF

SCHULE FÜR MITTELALTERLICHEN
SCHWERTSCHAUkampF

Wolltest Du schon immer mal mit einem Langschwert das Publikum beeindrucken? Wir zeigen Dir in kurzer Zeit wie Du Dich in einem Schaukampf sicher bewegst und verteidigst. Waffen und Handschuhe werden gestellt, das Einzige, was Du brauchst, sind Interesse und Spaß miteinander etwas zu probieren.

WORKSHOP
16.30-17.30 UHR

ARENA

LARP-WAFFENTRAINING

KAMPFKUNSTAKADEMIE HAMBURG E. V.

Du willst auch außerhalb der LARP-Saison Dein Schwert schwingen? Du willst Deine Technik verbessern? Wir sind eine für alle offene LARP-Waffen-Trainingsgruppe aus Hamburg und adaptieren historische Kampftechniken für das LARP. Bei uns sind alle willkommen, von blutigen Anfänger*innen bis zu heroischen Ritter*innen!

WORKSHOP
17.00-18.00

RABENHORST

ERSTE HILFE FÜR SPIELLEITUNGS-NOOBS

MANUEL CASIELLES

In diesem Vortrag erarbeiten wir die ersten Kniffe, um mit wenig Aufwand einen coolen Spielabend zu zaubern. Gerade wenn man das erste Mal die Spielleitung übernimmt und eine Rollenspielrunde leitet, wirkt die Herausforderung gigantisch und praktisch unlösbar – und doch haben wir alle als Noobs angefangen. Worauf kommt es an? Findet es heraus!

EVENT
17.00-18.00 UHR

BÜHNE

KLEINE VERSTEIGERUNG

ATLANTIS

Vom besonderen Kleinod bis zum Schnäppchen kann alles dabei sein. Also lass dir die Gelegenheit nicht entgehen, die eine oder andere „Kleinigkeit“ zu ersteigern.

WORKSHOP
17.00-18.00 UHR

FECHTSCHULE

LANGSCHWERT- UND RAPIERFECHTEN FÜR EINSTEIGER*INNEN

VEREIN FÜR HISTORISCHE FECHTKUNST LÜNEBURG

Wenn Du selbst einen Eindruck vom historischen Fechten bekommen willst, ist dieser praktische Workshop für Dich: Wir zeigen Dir grundlegende Angriffe und Verteidigungen mit Langschwert oder Rapier. Parallele Workshops für Langschwert und Rapier, Trainingswaffen

werden gestellt, Schutzausrüstung wird nicht benötigt.

LESUNG
17.00–18.00 UHR

NIXENTEICH

NERD GIRL MAGIC

SIMONÉ GOLDSCHMIDT-LECHNER

Nerd und Geek Culture aus nicht-weißer, nicht-männlicher Perspektive. Eine detaillierte, intersektionale und amüsante Analyse von Filmen, Serien, Spielen, Comics und Genreliteratur. Es ist an der Zeit, das Bild des Nerds neu zu denken!

WORKSHOP
17.00–18.00 UHR

FECHTSCHULE

SCHÜPPERTRAINING SCHWERTSCHAUkampF

SCHULE FÜR MITTELALTERLICHEN
SCHWERTSCHAUkampF

Wolltest Du schon immer mal mit einem Langschwert das Publikum beeindrucken? Wir zeigen Dir in kurzer Zeit wie Du Dich in einem Schaukampf sicher bewegst und verteidigst. Waffen und Handschuhe werden gestellt, das Einzige, was Du brauchst, sind Interesse und Spaß miteinander etwas zu probieren.

WORKSHOP
17.30–19.00

FROSCHBRUNNEN

DSA-VERLAGSVORSCHAU UND ORKS IN AVENTURIEN

NIKOLAI HOCH, DSA-REDAKTION

Welche fantastischen Quellenbände und Abenteuer erscheinen demnächst für *Das Schwarze Auge*? Ein Blick auf die Zukunft Aventuriens! Zudem sprechen wir über die Orks, die in DSA zunächst klassisches „Schwertfutter“ waren, sich aber im Laufe der Jahre aus der eindimensionalen Bedrohung eine Spezies mit eigener Geschichte und Kultur entwickelten. Wie geht es mit den Orks in DSA weiter?

TURNIER
17.30–18.30

WERKRAUM

QANGO-TURNIER (QUALIFIKATION ZUR DEUTSCHEN MEISTERSCHAFT)

QANGO SPIELEVERLAG

Zu gewinnen gibt es tolle Spiele des QANGO Verlags und Startplätze für die 7. Deutsche QANGO-Meisterschaft am 4.10.2025 auf der Brett in Hamburg! Das Turnier ist auch für Neulinge und Kinder gut geeignet. Teilnahme ab 6 Jahren. Anmeldung im Spieleerklärer-Zelt am Stand des QANGO Verlags.

WORKSHOP
18.00–19.00 UHR

RABENHORST

KARTOGRAFIE IM ROLLENSPIEL

JAN HELKE

Karten sind mehr als Handwerk. Bunte Weltpläne folgen Regeln, die eng mit dem Worldbuilding und der Spiellogik verflochten sind. Aus Skizzen wird so ein echter Kontinent, Schraffuren lassen Bergpässe entstehen oder machen das Meer unbefahrbar. Aber wann sieht etwas für uns „echt“ aus und wie geht das?

EVENT
18.30–19.30 UHR

BREMEN

DIE LESEBÜHNE – DER LITERATURSLAM

MARCO ANSING

Lernt die Vielfalt der Nordcon-Autor*innen kennen. Und alles in einem knackigen Format – wir stellen Euch die Autor*innen mit kurzen In-



terviews vor, dann lesen sie 5 Minuten aus aktuellen Werken. Die perfekte Gelegenheit, die Bandbreite des Lese-Programms auf dem Nordcon zu entdecken. Zudem gewinnt Ihr spannende Einblicke in die Welt der Fantasy- und Science-Fiction-Literatur.

WORKSHOP
19.00–20.00 UHR

FARMION

HISTORISCHES TANZEN

FARMION

In unserem kleinen Workshop lernen wir zusammen einige einfache Kreis- und Gassentänze vom Mittelalter bis später Barock. Alle sind willkommen, ob Tanz-Neuling, Veteran*in oder Typ „Zwei linke Füße“.

WORKSHOP
19.00–20.00 UHR

FROSCHBRUNNEN

EUROPÄISCHE FECHTWAFFEN UND FECHTKUNST

VEREIN FÜR HISTORISCHE FECHTKUNST LÜNEBURG

Was bedeutet historische europäische Fechtkunst? Wir geben Dir einen Überblick über die geschichtliche Entwicklung der Fechtwaffen und die damit verbundenen Fechtkunst in Europa. Wie sehen bspw. Quellenlage und gesellschaftlicher Kontext aus? Mit Fechtbüchern und Fechtwaffen zum Anfassen.

KONZERT
20.00–21.00 UHR

BÜHNE

KASPAR & DIE ANDEREN

Kaspars Welt sind Mittelaltermärkte und Live-rolenspiel-Veranstaltungen, wo er als Barde die Besucher mit Liedern aus eigener Feder begeistert. Lustig müssen seine Stücke sein, voller Wortwitz – wie bei seinem großen Vorbild Bodo Wartke.

LESUNG
20.00–21.00 UHR

RABENHORST

HORROR MEETS HUMOR

TORSTEN LOW

Dunkles und Düsteres, gepaart mit Humor geben sich heute Nacht mit Phantastik und Horror die Klinke in die Hand.

EVENT
20.00–22.00 UHR

BREMEN

DAS ZAMONISCHE LÜGENDUELL

DIE NACHTSCHÜLER

Käpt'n Blaubär der Unbesiegbare ist das Vorbild der Gladiatoren, die an diesem Abend beim sportlichen Duell ihr Seemansgarn zum Besten geben. Wird Zwergpirat Käpt'n Übermorgen seinen Titel verteidigen können? Oder besteigt am Ende gar der ewige Widersacher, Stollentroll Skelch I., den Lügenthron? Am Ende entscheidet das Publikum!



SONNTAG

EVENT
DURCHGEHEND

RAUM 11, 13, 14, 16

ARTEMIS SBS

ARTEMIS

Die Veteranen von *Artemis Spaceship Bridge Simulator* stellen Euch dieses kreative, kooperative und kommunikative Computerspiel im Stil von *Star Trek* vor. Gemeinsam bemannen wir die Brücke eines Raumschiffs und brechen in die Tiefen des Weltraums auf — zum Erforschen natürlich ... und um den Aliens mal so richtig in den Hintern zu treten! Den gesamten NordCon über wird in den Artemis-Räumen gespielt.

TABLETOP
DURCHGEHEND

TURNHALLE

CONQUEST: THE LAST ARGUMENT OF KINGS

BENNI UND CHRIS, PARA BELLUM

Conquest: The Last Argument of Kings – epische Massenschlachten, taktische Tiefe und beeindruckende Miniaturen. Führe Deine Armee in einem dynamischen Tabletop-System zum Sieg und lass Strategie auf epische Schlachten treffen.

BRETTSPIEL
DURCHGEHEND

BRETTSPIELZELTE

DEMORUNDEN

ELZNIIR GAMES

Wir bieten euch Demorunden für die Spiele *FATE: Die Verteidiger von Grimheim*, *KeyForge* und *Dead Man's Draw*.

BRETTSPIEL
DURCHGEHEND

BRETTSPIELZELTE

DUNGEON DESIGNER

PEGASUS SPIELE

Als Lehrling des berühmten Minotaurus Meister Hortgully habt Ihr gelernt, verflochtene Labyrinth zu erschaffen. Setzt nun Euer Können unter Beweis und baut das gefährlichste Verlies am Fuße der Steinrückenberge!

TABLETOP
DURCHGEHEND

TURNHALLE

FALLOUT WASTLAND WARFARE: SUPERMUTANTEN KOMMEN ZU BESUCH

FRANK LOHMANN

Du kommst gerade nach Hause von einem anstrengenden Tag des Plünderns und möchtest in Ruhe eine Nuka Cola trinken. Doch leider haben sich ein paar Supermutant*innen lautstark angekündigt und sind auf Krawall gebürstet. Kannst Du Dein Zuhause schützen oder werden die Mutanten alles kurz und klein schlagen? Ein Einführungsszenario in das Skirmish-Tabletop *Fallout Wasteland Warfare*.

SPEZIAL
DURCHGEHEND

SKRIPTORIUM

FANTASYAUTOREN STELLEN SICH VOR

Im Skriptorium lernt Ihr Fantasyautor*innen kennen, die sich mit ihren aktuellsten Werken auf dem NordCon präsentieren. Kommt einfach vorbei und lasst Euch inspirieren.

EVENT
DURCHGEHEND

INFO

GEWANDUNGSWETTBEWERB CHECK-IN FEGEFUEHR

Höhepunkt der Abschlussveranstaltung und als Klassiker des NordCon nicht wegzudenken: der große Gewandungswettbewerb! Du willst Dich mit den Besten messen? Dann melde Dich jetzt schon an!

EVENT
DURCHGEHEND

KINDERBETREUUNG

BRETTSPIEL
DURCHGEHEND

BRETTSPIELZELTE

NEUHEITEN UND AUCH SPIELEKLASSIKER BRETTSPIELCAFÉ WÜRFEL & ZUCKER

Das Team vom Brettspielcafé Würfel & Zucker freut sich, Euch auch dieses Jahr wieder zahlreiche Neuheiten und auch Spieleklassiker vorstellen zu dürfen

BRETTSPIEL
DURCHGEHEND

BRETTSPIELZELTE

QANGO SPIELERUNDEN FÜR KLEIN UND GROß

QANGO SPIELEVERLAG

QANGO ist ein Strategiespiel für zwei Personen mit ganz einfachen Regeln, die Ihr schon in einer Minute verstanden habt. Das Spiel selbst dauert oft weniger als 3 Minuten, und Ihr wollt es immer wieder spielen!

LARP
DURCHGEHEND

ARENA

SPIEL UND SPAß MIT SCHWERT UND SCHILD

SCHLACHTEN-ORGA

Du wolltest schon immer einmal ein*e Held*in sein? Hier hast Du die Möglichkeit dazu! Mit LARP-Bewaffnung kannst Du Dich mit anderen messen, alleine oder Team. Ob Veteran*in oder Anfänger*in, jung oder alt, bei uns ist jede*r willkommen! Neben dem freien Spiel werden auch verschiedene Szenarien gespielt wie „König des Hügels“ oder „Schnapp' Dir die Flagge“. Kinder und Jugendliche unter 16 Jahren benötigen eine vollständig ausgefüllte und unterschriebene Einverständniserklärung der Erziehungsberechtigten um an den Schlachten teilzunehmen (erhältlich zum Download auf der NordCon-Seite oder von uns vor Ort).

BRETTSPIEL
DURCHGEHEND

BRETTSPIELZELTE

SPIELENEUHEITEN

HEIDELBÄR GAMES

Wir sind mit unseren aktuellen Neuheiten (u. a. *Die kleinen Alchemisten*, *YRO, ito, Snatch It!* und *Mü & mehr*) sowie unserer kompletten Auswahl an Kartenspielen, darunter *Spicy*, *Tails on Fire* und *Hungry Monkey* vor Ort. Auch einige Titel aus der *Similo*-Reihe und eventuell das brandneue Kennerspiel *Shinjuku* haben wir für Euch dabei.

EVENT
DURCHGEHEND

CYMNASTIKHALLE

ZOMBIECALYPSE

ZOMBIECALYPSE

Wir freuen uns schon wie Bolle auf Euch alle, und wie immer heißt es: Achtung, Zombies – Feuer frei! Mit taktischen Schaumstoffbrockenwerfern wehrt Ihr Euch gegen die gehirnfressenden Horden der Zombies in heißer Blaster-Action für alle Spielkinder ab 16 Jahre aufwärts.

TURNIER

09.30–17.30 UHR

WERKRAUM

STAR WARS SHATTERPOINT TURNIER

DENNIS KIEBLING

Es herrschen turbulente Zeiten. Die Mächte des Lichts und der Dunkelheit liefern sich einen ewigen Kampf. *Star Wars Shatterpoint* ist ein unglaublich dynamischer Skirmisher, voller Action und taktischen Entscheidungsmöglichkeiten.

EVENT

AB 10.00 UHR

JUGGER-FELD

JUGGER

GTV 72

Ein echter Sport, in dem zwei Mannschaften versuchen durch Erreichen eines „Tores“ Punkte zu machen und mit Waffengewalt die Gegner*innen ihrerseits davon abzuhalten.

WORKSHOP

10.00–11.30 UHR

RABENHORST

WISSENSCHAFTLICHES SYMPOSIUM:

AKTUELLES

PROF. DR. ADRIAN HERMANN UND DR. KATHRIN FISCHER

Das Wissenschaftliche Symposium des Bonn Lab for Analog Games and Imaginative Play auf dem NordCon geht in die zweite Runde. Werft einen „Blick ins Labor“ und erfahrt Aktuelles aus Wissenschaft und Forschung sowie zu neuen Projekten.

WORKSHOP
10.00–11.00 UHR FECHTSCHULE

LANGSCHWERT- UND RAPIERFECHTEN FÜR EINSTEIGER*INNEN

VEREIN FÜR HISTORISCHE FECHTKUNST LÜNEBURG

Wenn Du selbst einen Eindruck vom historischen Fechten bekommen willst, ist dieser praktische Workshop für Dich: Wir zeigen Dir grundlegende Angriffe und Verteidigungen mit Langschwert oder Rapier. Parallele Workshops für Langschwert und Rapier, Trainingswaffen werden gestellt, Schutzausrüstung wird nicht benötigt.

WORKSHOP
10.00–11.00 UHR FECHTSCHULE

SCHÜPPERTRAINING SCHWERTSCHAUkampF

SCHULE FÜR MITTELALTERLICHEN
SCHWERTSCHAUkampF

Wolltest Du schon immer mal mit einem Langschwert das Publikum beeindrucken? Wir zeigen Dir in kurzer Zeit wie Du Dich in einem Schaukampf sicher bewegst und verteidigst. Waffen und Handschuhe werden gestellt, das Einzige, was Du brauchst, sind Interesse und Spaß miteinander etwas zu probieren.

EVENT
10.00–14.00 UHR AUF DEM SCHULHOF

FLOHMARKT

Auch dieses Jahr erwartet Euch wieder unser Flohmarkt: Spiele, LARP-Gewandungen, fantastische Bücher und mehr – alles, was das Nerdherz begehrt. Kommt vorbei, stöbert durch Schätze aus anderen Welten und sichert Euch einzigartige Fundstücke!

TABLETOP
10.00–15.00 UHR TURNHALLE

ONEPAGE RULES TESTRUNDEN

DICE AND SEA

OnePageRules ist ein leicht zugängliches Tabletop-Wargame mit schnellem, ausgewogenem und „Free-to-Play“-Regelwerk – eine Seite genügt. Kommt vorbei und testet eine Runde. Wir zeigen Euch gern, wie günstig der Einstieg ins

Tabletop-Hobby sein kann, und geben Euch Tipps und Tricks mit auf den Weg.

TABLETOP
10.00–18.00 UHR TURNHALLE

4 SPANNENDE TABLETOP SPIELSYSTEME TABLETOP NORD E. V.

Der Tabletop Nord e. V. präsentiert spannende Spielsysteme: *Warhammer 40.000*, *Star Wars: Legion*, *Freebooter's Fate* und *Ascending Fate* – Strategiespiele voller Action, Spaß und Atmosphäre für Neueinsteiger*innen und Veteranen*innen!

BRETTSPIEL
10.00–18.00 UHR TBA*

BLOOD ON THE CLOCKTOWER UND ANDERE DEDUKTIONSSPIELE DEDUKTIONSSPIELE NORD E. V.

In einem ruhigen Dorf geschehen auf einmal blutige Morde. Kannst Du in diesem Spiel, in dem Empathie und Logik gleichermaßen zum Sieg führen können, die Wahrheit aufdecken? Wir bieten Einstiegsrunden für *Blood on the Clocktower* und andere Deduktionsspiele unter erfahrenen Moderator*innen.

TABLETOP
10.00–18.00 UHR TURNHALLE

DROPZONE COMMANDER DEMOSPIELE BASTI UND THORE, RSCT

Dropzone Commander ist ein Sci-Fi-Tabletop-Spiel für massive Schlachten zwischen zwei oder mehr Spieler*innen. Auf Euch wartet eine taktische und temporeiche Herausforderung, bei der schnelles Denken und Anflüge von Genialität häufig den Sieg bringen.

TABLETOP
10.00–18.00 UHR TURNHALLE

FREEBOOTER'S FATE DEMOSPIELE MICHI UND ALEX, RSCT

Freebooter's Fate ist ein schnelles und taktisches Skirmish-Tabletop. Es hat alles, was ein Freibeuter*innenherz begehrt: Raubgierige Piraten*innen, blitzende Goldschätze, Zombioektopusse, Dodos! Arr!

TABLETOP
10.00–18.00 UHR TURNHALLE

RUNE – SAGA OF HEROES DEMOSPIELE TORBEN RIEMANN UND CHRISTOPH SCHRÖDER

RUNE – Saga of Heroes ist ein Kartenspiel, bei dem die Spielenden die Held*innen Walhallas in den Kampf führen. Die Spielenden treten mit zwei Kartendecks gegeneinander an, um die Held*innen der Mitspielenden zu besiegen. Dabei denkt *RUNE* klassische Spielmechaniken neu und stellt mit einem Zwei-Deck-System eine einzigartige Neuerung dar.

TABLETOP
10.00–18.00 UHR TURNHALLE

TRENCH CRUSADE: DER KAMPF UM DIE ST. MICHAELIS

TABLETOP-FREIBEUTER

Tauche ein in die düstere Welt von *Trench Crusade*, wo der Erste Weltkrieg und die Kreuzzüge miteinander verschmelzen, während die Hölle auf Erden wütet. Verschiedene Gruppierungen von Kämpfer*innen warten in wundervoll bemalten Schützengräben auf Eure Befehle.

BRETTSPIEL
10.15–11.00 UHR LERN-ZELT SCHULE & SPIEL

CHEMIE-SPIELE

MARKUS ZIMMERMANN, SCHULE & SPIEL

In diesem Workshop werden verschiedene Chemiespiele vorgestellt und auf ihre Einsatzmöglichkeiten im Unterricht untersucht. Die Teilnehmenden erproben Spiele zu unterschiedlichen Fachinhalten und reflektieren deren Potenzial zur Förderung von Fachwissen und Motivation.

TABLETOP
11.00–18.00 UHR TURNHALLE

FROSTGRAVE

LUDO LIUBICE

Der Lübecker Spieleverein Ludo Liubice präsentiert das Tabletop *Frostgrave* zum ausprobieren! Schlüpfe in die Rolle einer*s mächtigen Zauberwirkenden, die*der mit seinem Gefolge Artefakte in der Ruinenstadt sucht.

LESUNG
11.00–12.00 UHR NIXENTEICH

DIE GEISTERSCHMIEDE WOLFGANG ERNST

Drei Jugendliche wollen im Jahre 1879 einer Spukgeschichte auf den Grund gehen, nur einer kehrt zurück. Kommissar Richard von Stranski von der Berliner Kriminalpolizei wird losgeschickt um den Fall aufzuklären. Vor Ort erhält er Unterstützung von Wachtmeister Klingel, dem örtlichen Gendarm. Doch Aberglaube und Misstrauen erschweren die Ermittlungen.

WORKSHOP
11.00–12.00 UHR FECHTSCHULE

LANGSCHWERT- UND RAPIERFECHTEN FÜR EINSTEIGER*INNEN

VEREIN FÜR HISTORISCHE FECHTKUNST LÜNEBURG

Wenn Du selbst einen Eindruck vom historischen Fechten bekommen willst, ist dieser praktische Workshop für Dich: Wir zeigen Dir grundlegende Angriffe und Verteidigungen mit Langschwert oder Rapier. Parallele Workshops für Langschwert und Rapier, Trainingswaffen werden gestellt, Schutzausrüstung wird nicht benötigt.

WORKSHOP
11.00–12.00 UHR FECHTSCHULE

SCHÜPPERTRAINING SCHWERTSCHAUkampF

SCHULE FÜR MITTELALTERLICHEN
SCHWERTSCHAUkampF

Wolltest Du schon immer mal mit einem Langschwert das Publikum beeindrucken? Wir zeigen Dir in kurzer Zeit wie Du Dich in einem Schaukampf sicher bewegst und verteidigst. Waffen und Handschuhe werden gestellt, das Einzige, was Du brauchst, sind Interesse und Spaß miteinander etwas zu probieren.

WORKSHOP
11.00–12.30 UHR FROSCBRUNNEN

DUCKS & DUNGEONS

DANIEL NEUGEBAUER, SYSTEM MATTERS VERLAG

Die größten Abenteuer werden von Enten erlebt! Wenn Dagobert einem Schatz nachjagt,

* Zum Redaktionsschluss war noch kein genauer Ort bekannt. Wo genau der Programmpunkt stattfindet, entnehmt Ihr den Aushängen. Oder fragt auch gerne an der Info.

Tick, Trick und Track im *Schlauen Buch* Hinweise auf verlorene Städte finden oder Donald durch eine Verkettung von Unglücken die Welt bereist, entstehen großartige Geschichten. Daniel wirft einen Blick auf diese Abenteuer und gibt Tipps, wie man Schauplätze, Figuren oder Gegenstände im Rollenspiel einsetzen kann.

BRETTSPIEL
11.00–14.00 UHR LERN-ZELT SCHULE & SPIEL

SPIELE SPIELEND ERKLÄREN

BRETTSPIELKLASSE DER STADTHEILSCHULE HORN

Schüler*innen erklären Spiele, die sie im Fach- oder Vertretungsunterricht spielen.

WORKSHOP
11.15–12.00 UHR LERN-ZELT SCHULE & SPIEL

KLASSEN-STÄRKEN-TRAINING (KST) – EINE SYSTEMATISCHE REISE DER PARTIZIPATION.

JAN DIRK, LEINERSTIFT E. V.

KST ist eine Form des systematischen Sozialtrainings auf partizipatorischem Hintergrund, das in jeder Schulform durchgeführt werden kann. In diesem Input geht es um Haltung, Planung und Durchführung von KST.

WORKSHOP
11.30–13.15 UHR RABENHORST

WISSENSCHAFTLICHES SYMPOSIUM: KURZVORTRÄGE ZU AKT. FORSCHUNG

PROF. DR. ADRIAN HERMANN UND DR. KATHRIN FISCHER

Wissenschaftler*innen präsentieren aktuelle Forschung und Kurzvorträge, u. a. zum transmedialen Einsatz von Rollenspiel sowohl in Fusion mit neuen technischen Entwicklungen als auch neue Perspektiven auf traditionelle Medien.

WORKSHOP
12.00–13.00 UHR FECHTSCHULE

FECHTEN MIT LANGSCHWERT, RAPIER UND SÄBEL

VEREIN FÜR HISTORISCHE FECHTKUNST LÜNEBURG

Wir zeigen und erklären Techniken und freie Gefechte mit Langschwert, Rapier und Säbel. Was sind Gemeinsamkeiten und Unterschiede?

Warum fechtet man Säbel nur alleine, aber Rapier auch mit Linkhanddolch oder Faustschild? Wie kann man mit zwei Rapiern fechten, und warum ist das Langschwert die vielfältigste der europäischen Fechtwaffen?

LESUNG
12.00–13.00 UHR NIXENTEICH

DIE MORIARTY TRILOGIE

OLIVER HOFFMANN

Was, wenn der berühmteste Gegenspieler plötzlich selbst der Ermittler ist? Oliver Hoffmann präsentiert seine Krimireihe um den dunklen Professor Moriarty – scharfsinnig, charmant und moralisch flexibel. Begleitet ihn und seine clevere Partnerin Molly Miller durch das neblige London des 19. Jahrhunderts, wo Mord, Geheimgesellschaften und britischer Humor aufeinandertreffen.

WORKSHOP
12.00–13.00 UHR FARMION

HISTORISCHES TANZEN

FARMION

In unserem kleinen Workshop lernen wir zusammen einige einfache Kreis- und Gassentänze vom Mittelalter bis später Barock. Alle sind willkommen, ob Tanz-Neuling, Veteran*in oder Typ „Zwei linke Füße“.

WORKSHOP
12.15–13.00 UHR LERN-ZELT SCHULE & SPIEL

DIE BRETTSPIELKLASSE – ERFOLGSREZEPT IM SCHULALLTAG

MARKUS ZIMMERMANN, SCHULE & SPIEL

Workshop mit Markus Zimmermann, dem Initiator der „Brettspielklasse“ an der Stadteilschule Horn in Hamburg. Er zeigt, wie Gesellschaftsspiele gezielt im Unterricht eingesetzt werden können, um soziale Kompetenzen, Motivation und

WORKSHOP
12.30–14.00 UHR FROSCHBRUNNEN

DIALOGE SCHREIBEN – STIMMUNG SETZEN

LENA FALKENHAGEN

Die Schriftstellerin und Games-Autorin spricht über das Schreiben von Dialogen. Wie sind sie aufgebaut, wie macht man sie vom Info-Dump zum spannendsten Teil eines Romans, und was für Zusatzfunktionen haben sie? Gern Laptop/Tablet oder Block und Stift mitbringen. Wer mag, kann ausgedruckte oder digitale Schreibbeispiele zum Betrachten und Verbessern mitbringen, an denen vor Ort gearbeitet wird.

EVENT
13.00–14.00 UHR SPIELPLATZ

COVERPOISING

CHRISTIAN BUGGEDEI

Trefft Euch mit Christian und Woody und stellt Eure liebsten oder scheußlichsten Rollenspielcover nach. Kostet nix, nur Eure Würde!

WORKSHOP
13.00–14.00 UHR FECHTSCHULE

LANGSCHWERT- UND RAPIERFECHTEN FÜR EINSTEIGER*INNEN

VEREIN FÜR HISTORISCHE FECHTKUNST LÜNEBURG

Wenn Du selbst einen Eindruck vom historischen Fechten bekommen willst, ist dieser praktische Workshop für Dich: Wir zeigen Dir grundlegende Angriffe und Verteidigungen mit Langschwert oder Rapier. Parallele Workshops für Langschwert und Rapier, Trainingswaffen werden gestellt, Schutzausrüstung wird nicht benötigt.

LESUNG
13.00–14.00 UHR NIXENTEICH

QUEERE URBAN FANTASY: HEXEN, ENGEL UND VAMPIRE

AMALIA ZEICHNERIN

Blutige Flügel und *Hexen in Hamburg*: von einem unfreiwilligen Roadtrip eines Engels und eines Vampirs, denen Dämonen und Vampirjäger sowie romantische Gefühle in die Quere kommen und über moderne Hexen in einer Mischung aus

Urban Fantasy, Cosy Mystery und magischem Realismus.

WORKSHOP
13.00–14.00 UHR FECHTSCHULE

SCHNUPPERTRAINING SCHWERTSCHAUKAMPF SCHULE FÜR MITTELALTERLICHEN SCHWERTSCHAUKAMPF

Wolltest Du schon immer mal mit einem Langschwert das Publikum beeindrucken? Wir zeigen Dir in kurzer Zeit wie Du Dich in einem Schaukampf sicher bewegst und verteidigst. Waffen und Handschuhe werden gestellt, das Einzige, was Du brauchst, sind Interesse und Spaß miteinander etwas zu probieren.

WORKSHOP
13.15–14.30 UHR RABENHORST

WISSENSCHAFTLICHES SYMPOSIUM: POSTERPRÄSENTATION

PROF. DR. ADRIAN HERMANN UND DR. KATHRIN FISCHER

Nehmt auf einem „Museumsgang“ einen Einblick in die aktuelle Forschung zum Rollenspiel. Eine Posterpräsentation aktueller wissenschaftlicher Ergebnisse erwartet Euch.

WORKSHOP
13.15–15.00 UHR LERN-ZELT SCHULE & SPIEL

ROLLENSPIELE MIT HISTORISCHEN KONTEXT

BERND, RSCT94

Rollenspiele führen einen meist in fremde Welten, aber es kann auch vorkommen, dass sie uns in fremde Zeiten bringen. Ob in die Antike, ins Frankreich des 17. Jahrhunderts oder den amerikanischen Westen Ende des 19. Jahrhunderts sowie einiges dazwischen. Bernd stellt einige dieser Systeme vor und gibt Hinweise, wie diese auch im Unterricht genutzt werden könnten.

KONZERT
14.00–14.30 UHR BÜHNE

ALRICK & THE HALFLING ASSASSINS

Warum sitzen elfische Barden ganz allein am Feuer? Warum spielen nicht alle einfach mal

ganz effizient Rollenspiel? Was ist denn nun das allerallerbeste LARP-Regelwerk ... und wo ist eigentlich mein schwarzes Schnürhemd hin? Diesen und vielen anderen Fragen widmen sich Al-Rick & The Halfling Assassins auf dem letzten Konzert ihrer *Jetzt mal OT-Tournee*.

WORKSHOP
14.00–15.00 UHR

ARENA

LARP-WAFFENTRAINING

KAMPFKUNSTAKADEMIE HAMBURG E. V.

Du willst auch außerhalb der LARP-Saison Dein Schwert schwingen? Du willst Deine Technik verbessern? Wir sind eine für alle offene LARP-Waffen-Trainingsgruppe aus Hamburg und adaptieren historische Kampftechniken für das LARP. Bei uns sind alle willkommen, von blutigen Anfänger*innen bis zu heroischen Ritter*innen!

EVENT
14.00–15.00 UHR

FECHTSCHULE

VORFÜHRUNG SCHWERTSCHAUkampF

SCHULE FÜR MITTELALTERLICHEN
SCHWERTSCHAUkampF

Die Kämpfer*innen der Schule werden im Rahmen eines Turniers miteinander kämpfen und eine spontane und unterhaltsame Show bieten. Dabei werden unterschiedliche Waffen und Techniken eingesetzt. Zusätzlich erläutern wir die Philosophie hinter den Techniken.

LESUNG
14.00–15.00 UHR

NIXENTEICH

WIE VIEL ROLLENSPIEL VERTRÄGT EIN ROMAN?

KATJA UND HOLGER ANGENENT

Katja hat ihren DSA-Krimi *Die Elfe vom Veitner Moor* vom Rollenspiel ausgehend entwickelt. Im Gespräch mit Holger erläutert sie die Unterschiede und Gemeinsamkeiten beider Welten. Zwischendurch liest sie einzelne Passagen, auch

aus ihrem zweiten DSA-Roman *Das Gemeinnis des Forschers*.

WORKSHOP
14.00–15.30 UHR

FROSCHBRUNNEN

CYBERPUNK ALS ROLLENSPIEL-SETTING

MEL HELKE, STORYPUNKS

Dystopische Großstädte im Kontrast von Neonlicht zu Elend und Kriminalität. Technik und Cyberspace, die arme Menge und die Reichen ganz oben. Was macht Cyberpunk aus und wie bringen wir diese Themen in unsere Spielrunden ein, um aus einem normalen Krimi oder actionreichen Überfall ein Sci-Fi-Spektakel zu machen, bei dem sich William Gibson nicht schämen muss?

EVENT
14.30–16.00 UHR

RABENHORST

PODIUMSDISKUSSION: ROLLENSPIEL ALS MEDIUM UND IN MEDIEN

PROF. DR. ADRIAN HERMANN UND DR. KATHRIN FISCHER

Was macht Rollenspiel als Medium aus und wie steht es in Bezug zu anderen Medien? Wissenschaftler*innen und Expert*innen diskutieren über Möglichkeiten und Perspektiven und gehen auf Fragen aus dem Publikum ein.

WORKSHOP
15.00–16.00 UHR

FECHTSCHULE

LANGSCHWERT- UND RAPIERFECHTEN FÜR EINSTEIGER*INNEN

VEREIN FÜR HISTORISCHE FECHTKUNST LÜNEBURG

Wenn Du selbst einen Eindruck vom historischen Fechten bekommen willst, ist dieser praktische Workshop für Dich: Wir zeigen Dir grundlegende Angriffe und Verteidigungen mit Langschwert oder Rapier. Parallele Workshops für Langschwert und Rapier, Trainingswaffen werden gestellt, Schutzausrüstung wird nicht benötigt.

WORKSHOP
15.00–16.00 UHR

FECHTSCHULE

SCHNUPPERTRAINING SCHWERTSCHAUkampF

SCHULE FÜR MITTELALTERLICHEN
SCHWERTSCHAUkampF

Wolltest Du schon immer mal mit einem Langschwert das Publikum beeindrucken? Wir zeigen Dir in kurzer Zeit wie Du Dich in einem Schaukampf sicher bewegst und verteidigst. Waffen und Handschuhe werden gestellt, das Einzige, was Du brauchst, sind Interesse und Spaß miteinander etwas zu probieren.

LESUNG
15.00–16.00 UHR

NIXENTEICH

ULTIMA VITA 1.1: IM NETZ DES SEELENFRESSERS

HANNA NOLDEN

Hexen Geister und Dämonen – mitten in Hamburg, dem Alten Land und ... Bielefeld? Geht mit dem ostfriesischen Geisterjäger Sten auf die Jagd nach Tentakelmonstern, Rohrklopfern und Seelenfressern. Taucht ein in die magische Welt aus dem Ultima Vita Universum und macht einen kurzen Abstecher in "Piquets Chronograph", die nagelneue Folge von "Dämonisches Erbe".

EVENT
15.00–16.30 UHR

BREMEN

TANZEN IN DER AVLA

AFON

Diesmal möchte sich Afon mit Euch auf eine tänzerische Reise durch verschiedene Rollenspiel-Settings begeben: sei es der Saal eines Schlosses, eine Scheune im Dorf oder die Hafenkneipe kurz vorm Auslaufen. Dabei können auch Wünsche der Tanzenden erfüllt werden. Vorkenntnisse sind nicht notwendig.

WORKSHOP
15.30–16.30 UHR

FROSCHBRUNNEN

SQUINK-VERLAG AUSBLICK UND NEUES

CLAUDIA „CAT“ HEINZELMANN, TOBIAS „TIGGER“ HAMELMANN

Squink ist jetzt ein Jahr alt und es ist einiges passiert! Und wir haben noch viel mehr vor für die

Zukunft. Verlagsgründer*innen Cat und Tigger werfen gemeinsam mit Euch einen Blick, auf die Wirren des ersten Jahres und wie es weitergeht, sowohl im Rollenspiel als auch im Brettspielbereich.

WORKSHOP
16.00–17.00 UHR

FECHTSCHULE

LANGSCHWERT- UND RAPIERFECHTEN FÜR EINSTEIGER*INNEN

VEREIN FÜR HISTORISCHE FECHTKUNST LÜNEBURG

Wenn Du selbst einen Eindruck vom historischen Fechten bekommen willst, ist dieser praktische Workshop für Dich: Wir zeigen Dir grundlegende Angriffe und Verteidigungen mit Langschwert oder Rapier. Parallele Workshops für Langschwert und Rapier, Trainingswaffen werden gestellt, Schutzausrüstung wird nicht benötigt.

WORKSHOP
16.00–17.00 UHR

FECHTSCHULE

SCHNUPPERTRAINING SCHWERTSCHAUkampF

SCHULE FÜR MITTELALTERLICHEN
SCHWERTSCHAUkampF

Wolltest Du schon immer mal mit einem Langschwert das Publikum beeindrucken? Wir zeigen Dir in kurzer Zeit wie Du Dich in einem Schaukampf sicher bewegst und verteidigst. Waffen und Handschuhe werden gestellt, das Einzige, was Du brauchst, sind Interesse und Spaß miteinander etwas zu probieren.

EVENT
17.00–19.00 UHR

BREMEN

DIE GROBE NORDCON-ABSCHLUSSVERANSTALTUNG

NORDCON-TEAM

Mit fantastischen Präsentationen beim Gewandungswettbewerb, der Auswertung des Coverposing-Wettbewerbs, der Verleihung des Abenteuerpreises *Goldener Toski*, der Premiere der *NordCon-Hymne*, und der traditionellen großen Versteigerung von Raritäten und Klassikern aus den Tiefen des Atlantis.

AUSSTELLENDE

- 5th Syrtis Fusiliers, MechForce Germany
- Ann-Marie Rechter
- Atlantis
- Black Mask Verlag
- Das Kontor
- Das Schwarze Schwert
- Dice 'n Sea
- Donnerhaus
- Dorothee Wittstock
- Dragon Pulp Games
- EduRPG
- Eleanoras Gewandungsschmiede
- Elznir Games
- Erik Harlandt
- Farmion e. V.
- Fegefeuer-Orga
- FeyTiane
- Flyingstyle
- Foxes in Boxes
- Gymnastik- und Turnverein 1972 e. V.
- Heidelbär Games
- Heinrich Tüffers Verlag
- Illustratorin Lara Stürmer
- Independent Bookworm
- Jasra, die fliegende Händlerin
- JP Stories Verlag
- Justin Barthel
- Koboldhüter
- Koboldnest
- Ludo Liubice e. V.
- MannifestGames
- Para Bellum
- Pegasus
- QANGO Spielverlag
- Redaktion Phantastik
- Schule & Spiel
- Spiegelkinder
- Squink Verlag
- Storypunks
- Süßkraemery
- Sven Petersen
- System Matters
- Tabletop Nord e. V.
- Tabletop-Freibeuter
- Torsten Low Verlag
- Uhrwerk Verlag
- Verlag Zauberfeder
- Vortex Verlag
- Würfel & Zucker
- Yvis Nerd And Geek World
- Zaubernadel
- Zaubertrank

Damit wir im nächsten Jahr einen noch tolleren NordCon auf die Beine stellen können, sag uns gerne, wie es dir gefallen hat.



**Vielen Dank
für Deinen Besuch!**

Wir sehen uns wieder beim

NORDCON

2026

**Du willst mitmachen?
Melde dich jetzt beim
NordCon Wizard an.**



12. bis 14. Juni 2026